

# Introduction à PHP

Code: php-intro

## Originaux

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/tie/html/php-intro/php-intro.html](http://tecfa.unige.ch/guides/tie/html/php-intro/php-intro.html)

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/tie/pdf/files/php-intro.pdf](http://tecfa.unige.ch/guides/tie/pdf/files/php-intro.pdf)

## Auteurs et version

- [Daniel K. Schneider](#) - [Vivian Synteta](#) - [Olivier Clavel](#)
- Version: 0.8 (modifié le 2/10/07 par DKS)

## Prérequis:

- Avoir une notion minimale de ce qu'est un langage de programmation
- Connaître le langage HTML (simple HTML et formulaires pour plus tard)

*Module technique précédent:* [html-intro \(HTML simple\)](#)

*Module technique précédent:* [html-forms \(formulaires\)](#)

## Module suivant:

*Module technique suivant:* [php-libs](#) (classes et librairies)

## Objectifs:

- Se familiariser avec le langage PHP
  1. Les variables
  2. Les structures de contrôle (tests et boucles)

# 1. Table des matières détaillée

1. Table des matières détaillée	3
2. Généralités	5
2.1 Quelques "features" de PHP	6
2.2 Intégration de HTML et de code PHP	7
2.3 Sensibilisation à Php: Inclusion de fichiers	8
Exemple 2-1:Inclusion de fichiers	9
3. Introduction à la programmation avec PHP	10
3.1 Eléments de programmation	10
3.2 Ressources PHP on-line et conventions pour la Syntaxe	11
3.3 Syntaxe de PHP	12
3.4 Variables et assignation	12
Exemple 3-1:Afficher des variables	13
Exemple 3-2:Simple variables, tableaux et un peu de génération HTML	15
3.5 Utilisation de constantes.	17
3.6 Simples expressions et opérateurs	18
Exemple 3-3:Simple Arithmétique	19
Exemple 3-4:Comparaisons simples	21
3.7 Sélection (Conditions et tests)	22
Exemple 3-5:Simple "if" (comparaison)	23
3.8 Fonctions PHP	25
Exemple 3-6:Color mixing for paint	26
Exemple 3-7:Génération HTML simple avec des fonctions	27
3.9 Boucles "for" et génération HTML	28
Exemple 3-8:Love generation	29
Exemple 3-9:Génération de tables html	30
4. Conseils pratiques pour PHP	31
4.1 Debugging	31
4.2 Portails	31
4.3 PHP en "Stand-alone"	32

---

5. PHP sur votre machine perso	33
5.1 Sous Linux	33
5.2 Sous Windows	33

## 2. Généralités

- "PHP" veut dire aujourd'hui "Hypertext Preprocessor"

url: <http://tecfa.unige.ch/guides/php/>

### Histoire:

- Conçu comme "Personal Home Page Generator" (Php2/FI) au début du WWW par Rasmus Lerdorf
- PHP 3 depuis fin 1997, PHP 4 depuis 1999, PHP 5 depuis 2004/2005

### Définition officielle pour PHP 3.0

- PHP Version 3.0 is an **HTML-embedded scripting language**. Much of its syntax is borrowed from C, Java and Perl with a couple of unique PHP-specific features thrown in. The goal of the language is to allow web developers to write dynamically generated pages quickly.

### Principe de base:

- Analogie avec JavaScript: on mélange du code PHP avec HTML
- Mais c'est le serveur qui lit la page et qui "calcule" le contenu
- A Tecfa, tout fichier \*.php est automatiquement passé à PHP pour exécution AVANT d'être servi au client.

### Buts:

- Création de pages WWW dynamiques c.a.d. des pages qui changent en fonction des données qui leur sont fournies (input utilisateur, base de données, temps....)

## 2.1 Quelques “features” de PHP

### Disponibilité

- Logiciel libre sous licence GPL (gratuit, open-source)
- cross-plateform (Unix, Linux, BSD, MacOS X et Win32)

### Installation

- peut tourner comme programme CGI
- comme module pour certains serveurs (par ex. Apache ou IIS)  
la version compilée dans le serveur est plus rapide et plus puissante
- comme interpréteur de script stand-alone (ligne de commande).

### Atouts principaux

- très bon support pour les bases de données (Oracle, Sybase, Microsoft, MySQL, Postgres, ODBC, etc.)
- bonne intégration avec le système  
(fonctions OS et communication avec d'autres programmes)
- langage de programmation complet
- permet de mixer HTML et code PHP, relativement facile à apprendre
- support de fonctions Web (cookies, authentication, sessions, redirection...)
- support pour un grand nombre d'autres bibliothèques (LDAP, PDF, XML, GIF, ...)

### Alternatives

- ASP (Microsoft)
- JSP (Java)

## 2.2 Intégration de HTML et de code PHP

- Un marqueur spécial permet de délimiter les parties de code à interpréter dans un document avant de le servir.

Il existe 3 variantes (équivalentes pour HTML):

X(HT)ML compatible: `<?php . . . . . ?>`

```
<?php echo("if you want to serve XML documents, do like this\n"); ?>
```

C'est la seule notation officielle qui marchera quelle que soit la configuration de php.

**FORTEMENT RECOMMANDÉE.**

A éviter : `<? . . . . . ?>`

```
<? echo("this is the simplest, an SGML processing instruction\n"); ?>
```

Cette notation doit être autorisée dans le fichier de configuration de php. Elle tend ces dernières années à être remplacé par la notation officielle ci-dessus qui permet éventuellement de mixer plusieurs langages de script dans la même page..

Pour survivre avec FrontPage: `<script>`

```
<script language="php">
```

```
echo("some editors (like FrontPage) don't like processing instructions");
```

```
</script>
```

Cette notation doit également être autorisée dans le fichier de configuration. À utiliser qu'en cas de force majeure.

## 2.3 Sensibilisation à Php: Inclusion de fichiers

- PHP permet de composer une page HTML à partir de plusieurs fichiers. On peut ainsi définir une barre de menu centrale et l'inclure automatiquement dans tous les fichiers.
- .Cet exemple présente une première application de PHP très simple.
- enfin avec Apache, pas besoin de PHP, SSI (server side includes) ferait aussi l'affaire ...

### ***Include***

permet d'inclure le contenu d'un fichier au moment ou l'instruction est évaluée

Syntaxe: `include ("nom du fichier");`

Exemple: `include("style.text");`

### ***Require***

permet d'inclure le contenu d'un fichier au moment où le fichier php est chargé

Syntaxe: `require ("nom de fichier");`

Exemple: `require("mes_fonctions.lib");`

Pour inclure des fichiers de bibliothèques de fonctions ou d'objets, on préférera leurs équivalents `include_once()` et `require_once()`. On obtient le même résultat sauf que le fichier n'est pas inclu si cela a déjà été fait précédemment.



## Exemple 2-1: Inclusion de fichiers

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/php/examples/includes/](http://tecfa.unige.ch/guides/php/examples/includes/)

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Simple Include Demo (21-Apr-1998)</TITLE>
  <?php include("style.text"); ?>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H1>Simple Include Demo</H1>
```

In this file we include a `<A HREF="style.text">style sheet</A>` and a `<A HREF="footer.text">footer</A>`.

```
<P>
```

```
  Look at <A HREF="includel.phps">the formatted source</A>
  or the <A HREF="includel.source">unformatted one</A>
```

if you want to know how this is done.

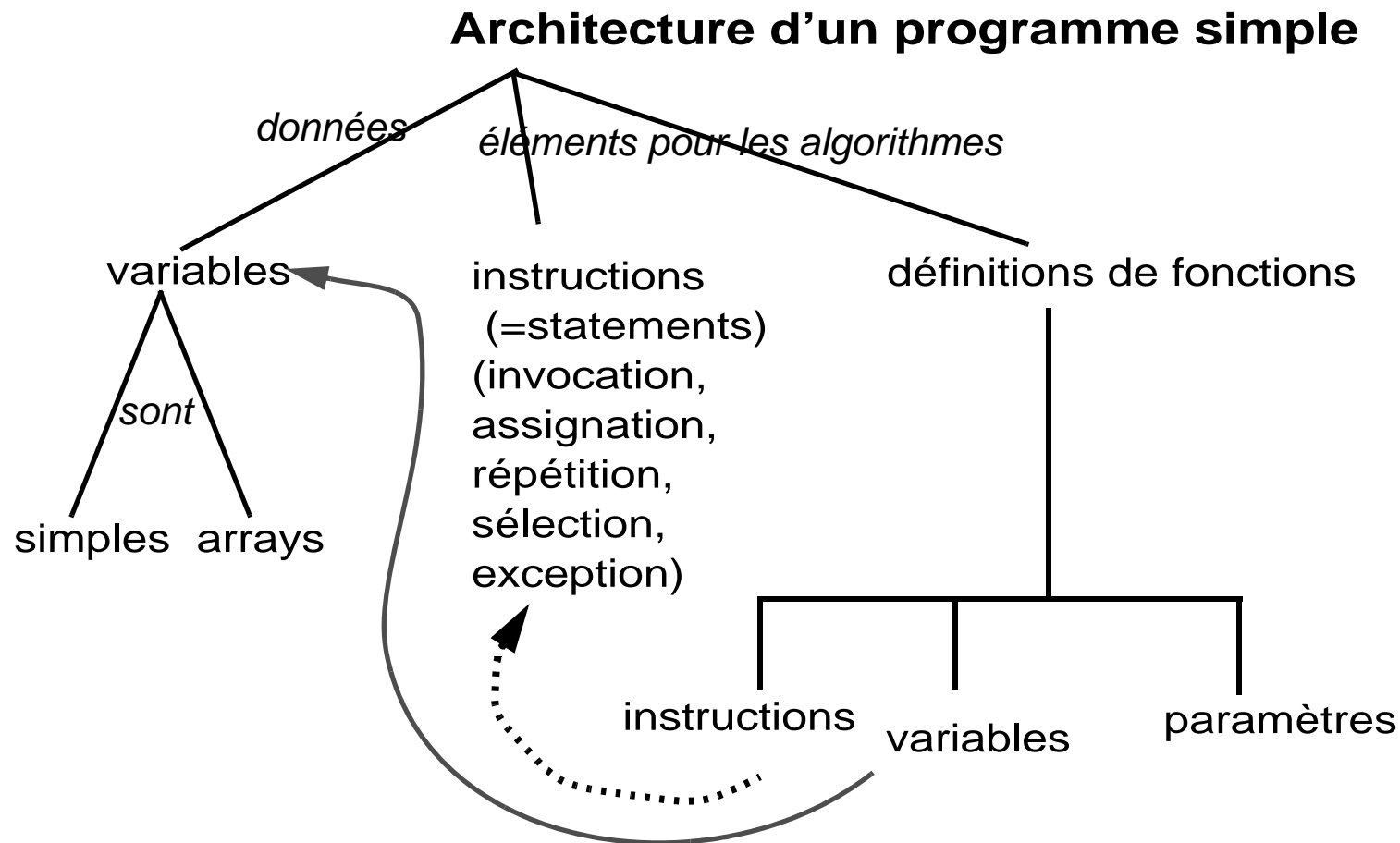
```
<H1>Yet another styled title</H1>
<UL>
  <LI> bullet item </LI>
  <LI> bullet item </LI>
</UL>
```

```
<?php
/* A footer */
include("footer.text");
?>
  </BODY>
</HTML>
```

## 3. Introduction à la programmation avec PHP

### 3.1 Éléments de programmation

Figure 3-1: Programme = algorithme + structures de données



Note: il manque les "classes" dans ce schéma

## 3.2 Ressources PHP on-line et conventions pour la Syntaxe

Conventions utilisées dans ce document !

fonte	exemple	signification
<i>fixe oblique</i>	<i>contenu</i>	vous devez remplacer le contenu
<fixe>	<statement>	pareil
<b>fixe bold</b>	<b>then</b>	Mots clefs, à mettre tel quel

Ressources:

url: <http://tecfa.unige.ch/guides/php/>

(y compris manuels, exemples etc.)

url: **Home page PHP:** <http://www.php.net/>

(téléchargement, updates, news, manuel commenté (avec traductions)...) )

url: **Répertoire exemples à TECFA:** <http://tecfa.unige.ch/guides/php/examples/>

## 3.3 Syntaxe de PHP

- La syntaxe de PHP ressemble à celle de famille "C" (C, C++, Java, Perl, etc.)
- Chaque instruction se termine par ";"
- Les commentaires sont soit précédés de // ou #, soit entourés de /\* et \*/

## 3.4 Variables et assignation

- Une variable est un "conteneur" qui contient de l'information.
- Tout identificateur précédé par un \$ est une variable
- Il n'est pas obligatoire de déclarer les variables (mais fortement conseillé)
- Pour assigner un contenu à une variable on fait une assignation.

## A. Variables simples et assignation

Syntaxe: `assignation`

`$variable = contenu ;`

Illustrations:

`$a = 10;`

`$nom = "Patrick Ott";`

`$somme = 123.456;`

- voir aussi exemple 3-2 "Simple variables, tableaux et un peu de génération HTML" [15]

## Exemple 3-1: Afficher des variables

- Fichiers:

Application	<a href="/guides/php/examples/simple/simple-echo.php"><u>url: /guides/php/examples/simple/simple-echo.php</u></a>
Source (pour voir)	<a href="/guides/php/examples/simple/simple-echo.phps"><u>url: /guides/php/examples/simple/simple-echo.phps</u></a>
Source (pour copier)	<a href="/guides/php/examples/simple/simple-echo.text"><u>url: /guides/php/examples/simple/simple-echo.text</u></a>

```
<BODY>
```

```
<H1>Simple Echo of variables with PHP</H1>
```

```
<?php
```

```
$a = 10;  
$nom = "Patrick Ott";  
$somme = 123.456;
```

```
echo "Le nommé $nom a $somme francs dans la poche, mais il voudrait $a fois  
plus." ;  
?>
```

```
<p><hr>  
</BODY>
```

- echo est une "instruction" qui permet d'imprimer/afficher un string (chaîne de caractères)
- Notez que les \$xxx sont substitués par leur contenu !

## B. Création et utilisation de tableaux simples

- Un tableau ("array" ou vecteur) est une sorte de liste
- Utiles pour stocker de l'information de même type que l'on veut manipuler ensemble.

### Méthode de création 1:

```
$nombres[] =1;  
$nombres[] =2;  
$nombres[] =3;  
$nombres[] =4;
```

### Méthode de création 2:

```
$nombres = array (1, 2, 3, 4);  
$noms = array ("Pat", "Dave", "Surf", "K");
```

### Utilisation:

Syntaxe: Utilisation d'arrays simples

```
$vecteur[index]
```

- L'index commence à 0! (zero)

```
echo "Le deuxième élément de noms est: $noms[1];
```

## Exemple 3-2: Simple variables, tableaux et un peu de génération HTML

[url: Voir: /guides/php/exemples/simple/simple-arrays.php](#)

```
<?php

// Some simple HTML
echo"<h1>Simple arrays</h1>";

$utilisateur = "cher étudiant";
$no_utilisateur = 3;

$nombre = array (1, 2, 3, 4);
$noms = array ("Pat", "Dave", "Surf", "K");
$noms[] = "Zorro";

// Note html <br> tag
echo "Salut $utilisateur. Vous êtes le numéro $no_utilisateur.<br>";

// echo with concatenation, use it to print complex things
echo "La quatrième personne s'appelle " . $noms[3] . " ";

// simple echo
echo "et la cinquième personne s'appelle $noms[4].<p>";
$n = sizeof($nombre);

// note that we have to use \ in order to print a $ !
echo "We have $n numbers in array \$nombre.";
?>
```

## C. Tableaux associatifs et multi-dimensionnels

(pas obligatoire au début !)

```
$fruits = array(
    "fruits" => array("a"=>"orange", "b"=>"banana", "c"=>"apple"),
    "numbers" => array(1, 2, 3, 4, 5, 6)
    "holes"   => array("first", 5 => "second", "third")
);
```

## D. Récapitulation pour les variables

- Il n'est pas nécessaire de déclarer ou d'initialiser une variable au préalable en PHP, **mais c'est fortement conseillé**, surtout si vous voulez faire des applications robustes qui ne produisent pas de warnings (voir la fonction `error_reporting()` au chapitre 4.1 "Debugging" [31])
- Voici les 5 types (avec exemple):

```
$a = 1234; # decimal number
$a = -123; # a negative number
$a = 1.234; $a = 1.2e3; # floating point number
$str = "This is a string"; # chaine de caractères
$a[0] = "abc"; # élément 0 d'un array
$a[1] = "def"; # élément 1 d'un array
$b["foo"] = 13; # élément "foo" d'un array
```



## 3.5 Utilisation de constantes.

- On utilise les constantes pour stocker une information qui ne varie pas.
- On ne met pas de "\$" devant le nom de la constante.
- Le nom de la constante tient compte de la casse (majuscule/minuscule).
- Par convention, on nomme les constantes avec des majuscules.

### A. Définition

```
Syntaxe: define(<NOM>, <valeur>);  
define("PI", 3.14);  
define("REMERCIEMENTS", "Merci d'utiliser notre programme<br>");  
define("SALUTATIONS", "Je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression  
de nos sentiments dévoués");  
$rayon = 12;  
$perimetre = 2 * $rayon * PI;  
echo REMERCIEMENTS;  
echo "le périmètre du cercle est de " . $perimetre . "<br>";  
echo SALUTATIONS;
```

#### **résultat:**

```
Merci d'utiliser notre programme  
le périmètre du cercle est de 77.76  
Je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de nos sentiments  
dévoués.
```

## 3.6 Simples expressions et opérateurs

### A. Opérateurs arithmétiques

- Comme les maths "normales":

<b>exemple</b>	<b>nom</b>	<b>Retourne le resultat:</b>
$\$a + \$b$	Addition	Somme de $\$a$ et $\$b$
$\$a - \$b$	Soustraction	Reste de la différence de $\$b$ et $\$a$
$\$a * \$b$	Multiplication	
$\$a / \$b$	Division	
$\$a \% \$b$	Modulo	Reste de la division entière de $\$a$ par $\$b$

- Note: Il existe des fonctions PHP pour effectuer d'autres calculs, par exemple `max()` et `min()` .... voir le manuel.

## Exemple 3-3: Simple Arithmétique

<b>Application</b>	<a href="/guides/php/examples/simple/simple-calcul.php">url: /guides/php/examples/simple/simple-calcul.php</a>
<b>Source</b>	<a href="/guides/php/examples/simple/simple-calcul.phps">url: /guides/php/examples/simple/simple-calcul.phps</a>
<b>Pour copier</b>	<a href="/guides/php/examples/simple/simple-calcul.text">url: /guides/php/examples/simple/simple-calcul.text</a>

```
$leisure_satisfaction = 5;  
$work_satisfaction = 7;  
$family_satisfaction = 8;
```

```
$index = ($leisure_satisfaction + $work_satisfaction + $family_satisfaction)  
        / 3 ;
```

```
echo "<p align=center> Satisfaction Index = $index <b>";
```

### Assignment + addition en une seule instruction:

```
// sets $a to 8, as if we had said: $a = $a + 5;  
$a += 5;
```

## B. Opérateurs sur les chaînes de caractères

### Addition de chaînes de caractères (concatenation)

Utiliser le ".", exemple:

```
$a = "Hello ";
$b = $a . "World!"; // now $b = "Hello World!"
```

- Note: Il existe de fonctions PHP pour manipuler des strings

Assignment + concatenation en une seule fois

```
$b = "Hello ";
// sets $b to "Hello There!", just like $b = $b . "There!";
$b .= "There!";
```

## C. Opérateurs logiques

exemple	name	result
<code>\$a and \$b</code>	"et"	Résultat vrai si \$a et \$b sont vrais
<code>\$a &amp;&amp; \$b</code>	"et"	"
<code>\$a or \$b</code>	"ou"	Résultat vrai si \$a ou \$b ou les deux sont vrais
<code>\$a    \$b</code>	"ou"	"
<code>\$a xor \$b</code>	Or exclusif	Résultat vrai si \$a ou \$b sont vrais, mais pas les deux
<code>! \$a</code>	"ne pas"	Résultat vrai si \$a n'est pas vrai (est-ce que \$a est faux?)

## D. Opérateurs de comparaison

exemple	name	result
<code>\$a == \$b</code>	égal	True if \$a is equal to \$b.
<code>\$a=== \$b</code>	identique	True if \$a=== \$b and same type (php 4.x)
<code>\$a != \$b</code>	différent	True if \$a is not equal to \$b.
<code>\$a!== \$b</code>	pas identiques	True if \$a!= \$b or not same type (php4.x)
<code>\$a &lt; \$b</code>	inférieur	True if \$a is strictly less than \$b.
<code>\$a &gt; \$b</code>	supérieur	True if \$a is strictly greater than \$b.
<code>\$a &lt;= \$b</code>	inférieur ou égal	True if \$a is less than or equal to \$b.
<code>\$a &gt;= \$b</code>	supérieur ou égal	True if \$a is greater than or equal to \$b

- Utilisez des parenthèses en cas de doute !

### Exemple 3-4: Comparaisons simples

[url: /guides/php/examples/simple/simple-compare.php](#)

[url: /guides/php/examples/simple/simple-compare.phps](#)

- Note: dans PHP tout chiffre inférieur ou égal à 0 est interprété comme FALSE, et supérieur à 0 comme TRUE

```
$a = "Migros";
$b = "Coop";
$result = $a=== $b;
$result2 = $a > $b;
$result3 = $result===TRUE;
echo "Result One = $result. Result TWO = $result2. Result THREE = $result3.";
```

## 3.7 Sélection (Conditions et tests)

Principe (plusieurs situations typiques):

- Si une condition est vraie alors faire ceci.
- Si une condition est vraie alors faire ceci, sinon faire cela.
- Si une condition est vraie alors faire ceci, sinon si une autre condition est vraie faire autre chose, sinon .....

### "IF" (plusieurs variantes)

Syntaxe: `if (expr) statements`

Syntaxe: `if (expr) statements else statements`

Syntaxe: `if (expr) statements elseif (expr) statements else ...`

Syntaxe: `if (expr) statements elseif (expr) statements [ elseif (expr) ... ]`

- *expr* = Expression qui doit retourner une valeur TRUE ou FALSE
- *statements* = simple instruction ou bloc d'instructions
  - simple: `$a = 10;`
  - bloc: `{ $a =12; echo "salut"; ..... }`
- déroulement de l'exécution:
  - Lorsque l'expression = TRUE on exécute le(s) statement(s)
  - Lorsque l'expression = FALSE on passe à la clause suivante

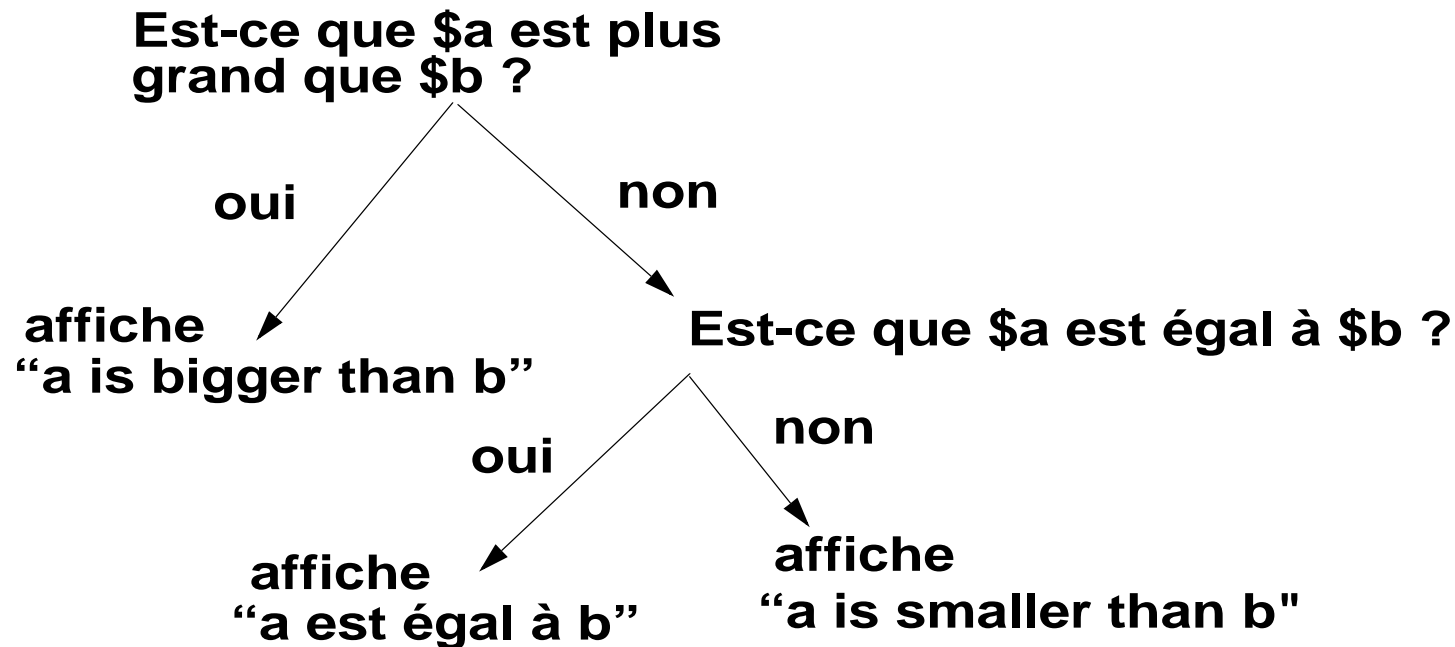
## Exemple 3-5: Simple "if" (comparaison)

[url: /guides/php/examples/simple/simple-if.php](#)

[url: /guides/php/examples/simple/simple-if.php](#) (source)

- Cet exemple compare deux nombres  $\$a$  et  $\$b$ , et affiche un message en fonction du test.
- L'arbre de décision ci-dessous illustre l'ordre des tests qui sont effectués à cet effet.

**Figure 3-2: Simple arbre de décision**



```
<?php

$a = 10; $b = 11;
print "a was $a, b was $b. ";
if ($a > $b) {
    print "a is bigger than b";
} elseif ($a == $b) {
    print "a est égal à b";
} else {
    print "=> a is smaller than b.";
}

?>
```

Voir aussi les instructions suivantes:

- switch
- foreach
- do ... while
- break et continue





## Exemple 3-6: Color mixing for paint

<http://tecfa.unige.ch/guides/php/examples/simple/> (fichiers color-mix.\*)

```
function color_mix($color1,$color2) {
    $result= "unknown";

    if ($color1 == "bleu" and $color2 == "rouge") {
        $result = "violet";    }
    elseif ($color1 == "jaune" and $color2 == "bleu") {
        $result = "green";    }
    elseif ($color1 == "noire" and $color2 == "blanc") {
        $result = "gris";    }
    else {
        $result = "orange";    }
    return $result;
}

// Two calls to this function, results saved in variables

$situation1 = color_mix ("bleu", "rouge") ;

$situation2 = color_mix ("jaune", "bleu") ;

// Print

echo "Bleu et rouge donne $situation1 <br>";
echo "Jaune et bleu donne $situation2";
```

## Exemple 3-7: Génération HTML simple avec des fonctions

[url: /guides/php/examples/simple/function-demo.php](#)

[url: /guides/php/examples/simple/function-demo.phps](#)

```
<?php

// html formats a data element
function pretty_print ($output) {
    separator ();
    echo "<p align='center'> <strong>ELEMENT:</strong> $output </p>";
}
// outputs a separator
function separator () {
    echo "<hr size=4 width=70%>";
}
// data we have
$e11 = "Un arbre jaune";
$e12 = "Ein gelber Hund";
$e13 = "A yellow sky";
// dump the data
pretty_print($e11);
pretty_print($e12);
pretty_print($e13);

separator ();
echo "<hr>";
?>
```

## 3.9 Boucles "for" et génération HTML

### A. Introduction à la boucle "for"

Syntaxe: "boucle FOR":

```
FOR (expr1; expr2; expr3) statement
```

- expr1 est évaluée au début du loop
- expr2 est évaluée au début de chaque boucle, si le résultat = TRUE la boucle continue, sinon on sort de la boucle
- expr3 est évaluée à la fin de chaque boucle,
- statement est exécuté à l'intérieur de chaque boucle.

## Exemple 3-8: Love generation

[url: voir: /guides/php/examples/html-generate/love.php](#)

[url: voir: /guides/php/examples/html-generate/love.phps](#)

```
for ($i=1; $i<=10; $i++) {  
    print "I love you so ! ";  
}
```

Résultat:

```
love you so ! I love you so ! I love you so ! I love you so ! I love you so  
! I love you so ! .....
```

```
echo "Je t'aime plus que toi.<br>  
for ($i=2; $i<=10; $i++) {  
    echo "Non, je t'aime $i fois plus que toi ! ";  
}
```

Résultat:

```
Je t'aime plus que moi.
```

```
Non, je t'aime 2 fois plus que moi ! Non, je t'aime 3 fois plus que moi ! Non,  
je t'aime 4 fois plus que moi ! Non, je t'aime 5 fois plus que moi ! Non, je  
t'aime 6 .....
```

### Autres éléments PHP:

- `$i` est utilisée comme variable d'itération. Au début `$i = 1` ou `2`.
- `echo` imprime un ou plusieurs string(s) (et substitue les variables)
- `print` imprime un string (et substitue les variables) ... pareil que `echo` mais c'est une fonction.

## B. Fonctions PHP et arrays (génération d'une table HTML)

- `array()` permet de définir un tableau simple (vecteur)
- fonction `() { ... }` définit une fonction
- `$<variable>[<entier>]` accède à un élément d'un vecteur

### Exemple 3-9: Génération de tables html

[url: voir: /guides/php/examples/html-generate/love.php](/guides/php/examples/html-generate/love.php)

[url: voir: /guides/php/examples/html-generate/love.phps](/guides/php/examples/html-generate/love.phps)

[url: voir: /guides/php/examples/html-generate/love.text](/guides/php/examples/html-generate/love.text)

```
$love_list = array ("a lot", "a bit", "somewhat", "à mourir", "forever", "until  
notice", "more than I love my dog");  
<table border align="center">  
<?  
// define a function to generate a table  
function build_table($list) {  
    for ($i=0; $i < sizeof($list); $i++) {  
        $love_text = $list[$i];  
        echo "<tr> <td> ... I love you</td> <td>$love_text</td>";  
    }  
}  
// call the function, generate the table  
build_table($love_list);  
?>  
</table>
```

#### Notez:

- On insère du PHP à l'intérieur d'une balise `<table>`
- On donne à la fonction `build_table` un argument de type tableau (une liste)

## 4. Conseils pratiques pour PHP

### 4.1 Debugging

- Regardez le code HTML qui est généré (Faites "View Source")
- Pour obtenir un maximum d'information sur la configuration de Php ainsi que sur les variables transmises au programme, insérer qq part dans le fichier:

```
phpinfo();
```

toute l'information ne vous sera pas forcément utile ....

- Si vous avez un doute sur l'information contenue dans une variable, affichez !

```
echo "DEBUG: \$var = $var";
```

```
echo "TEST: var = $var";
```

- Mettez le "error reporting" au maximum !!!

Insérez au début du fichier la ligne suivante:

```
error_reporting(E_ALL);
```

### 4.2 Portails

- Attention: ne jamais ajouter lignes blanches, espaces etc. à la fin d'un fichier php !!
- Le fichier doit se terminer comme ca: ?>

## 4.3 PHP en "Stand-alone"

- Il est possible d'utiliser PHP pour faire des scripts, exemple:

[url: /guides/php/examples/command-line-php/](#)

Exemples d'utilisation:

- Génération de pages HTML statiques (php -> html); filtres et outils de conversion; pour s'initier à la programmation avec PHP, ....
- Ce qui ne marche pas: traitement de formulaires (il faut un serveur pour cela!)
- Note: L'exécutable php manque dans certaines distributions binaires:

### A. Usage:

- soit sous forme de script:
  - sous Unix (Windows seulement avec un shell comme bash installé!)
  - la première ligne du script doit indiquer le nom du binaire

```
#!/local/bin/php -q
```
  - remplacer /local/bin/ par l'endroit où se trouve votre script sur VOTRE machine)
  - il faut rendre exécutable le fichier (chmod u+x sous Unix)
- soit avec les formes suivantes (appel dans une fenêtre DOS !!)
  - Si php se trouve dans le PATH ou si vous êtes dans le répertoire PHP:

```
php -q <nom_du_fichier.php>
```
  - Si php ne se trouve pas dans le PATH:

```
\<chemin>\php.exe -q <nom_du_fichier.php>
```
  - L'option "-q" sert à supprimer les header lines HTTP



## 5. PHP sur votre machine perso

### 5.1 Sous Linux

- Normalement, c'est déjà installé ....

### 5.2 Sous Windows

- La façon la plus simple est d'installer un "package WAMP"
  - Windows, the operating system;
  - Apache, the Web server;
  - MySQL, the database management system
  - PHP

[url: http://edutechwiki.unige.ch/en/WAMP](http://edutechwiki.unige.ch/en/WAMP)

Actuellement, on conseille WampServer (<http://www.wampserver.com/>)

