

Numéro #10 - Février 2008

full circle

LE MAGAZINE INDEPENDANT DE LA COMMUNAUTE UBUNTU

 ubuntu

 kubuntu

 xubuntu

 edubuntu

EXAMEN :
ASUS EEE AVEC XUBUNTU
NOUVELLE SERIE :
INTERVIEW D'UN MOTU

HOW TO :
COMPILER UNE SOURCE
INSTALLER ET UTILISER TUXPAINT
RIPPER UN DVD AVEC ACIDRIP

INSTALLATION :
LINUX MINT - INSTALLATION PAS-
A-PAS DE LA DISTRIBUTION QUI
INCLUT LES CODECS PAR DEFAULT!

LINUX MINT INSTALLATION PAS-A-PAS

image: notebookreview.com

TUXPAINT

SI BON, QU'UN ENFANT DE
8 ANS EN PARLE!

EEE!

ON TRAITE DE L'ASUS
EEE SOUS XUBUNTU



full circle

www.fullcirclemagazine.org

```
*****
**** Debian package creation selected ****
*****
This package will be built according to these values:
0 - Maintainer: [ your@yourcomputer ]
1 - Summary: [ Package created with checkinstall 1.6.1 ]
2 - Name: [ libgood ]
3 - Version: [ 0.6.0 ]
4 - Release: [ 1 ]
5 - License: [ GPL ]
6 - Group: [ checkinstall ]
7 - Architecture: [ i386 ]
8 - Source location: [ libgood 0.6.0 ]
9 - Alternate source location: [ ]
10 - Requires: [ ]

Enter a number to change any of these or press ENTER to continue:
```

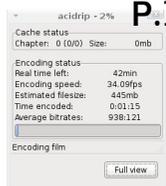
P.08



P.09



P.06



P.11



P.13



P.15



P.34

Actualités	p.04
Coup de coeur du mois : Linux Mint	p.06
How-To :	
Compiler une source	p.08
Installer et utiliser Tuxpaint	p.09
Ripper un DVD avec AcidRip	p.11
Serveur - 2eme partie	p.13
Examen - ASUS EEE	p.15
Mon opinion - Dev. Jeux Indé	p.19
Mon hisoire:	
Pourquoi j'ai choisi Linux	p.23
Interview - Steve Kowalik	p.25
Ubuntu Femmes	p.27
Ubuntu Jeunes	p.28
Du Son	p.29
Courrier	p.30
Questions & Reponses	p.32
Mon environnement	p.33
Top 5 - Jeux d'échecs	p.34
Comment contribuer	p.36



Les articles contenus dans ce magazine sont publiés sous Licence Creative Commons 3.0. Cela signifie que vous pouvez adapter, copier, distribuer et transmettre les articles, mais uniquement dans les conditions suivantes: vous devez attribuer ce travail à son auteur original (au moins un nom, une adresse ou url) et au magazine par son nom («Full Circle Magazine») ainsi qu'à l'adresse web www.fullcirclemagazine.org (mais ne modifiez rien qui laisse à penser qu'ils approuvent votre utilisation de l'œuvre). Et si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous devez distribuer la création qui en résulte, sous la mêmes licence voire une licence similaire ou compatible.

Full Circle Magazine est entièrement indépendant de Canonical, le sponsor du projet Ubuntu, et les vues et opinions du magazine ne devraient aucunement être censées avoir l'approbation de Canonical.



EDITORIAL

Bienvenue dans ce nouveau numéro de la revue Full Circle Magazine.

Ce mois-ci, nous vous présentons une nouveauté: nous publierons une interview mensuelle d'un "MOTU". Ce sont les hommes et les femmes connus sous le nom de "Maîtres de l'Univers" (Master Of The Universe). Malheureusement, cela n'a rien à voir avec les embarrassants dessins animés des années 80, mais ces gens maintiennent nos dépôts et méritent de sortir de l'ombre.

Juste après leur sortie, j'ai réussi à obtenir une de ces bêtes insaisissable connue sous le nom d'ASUS EeePC. Il suffit de dire que c'est un incroyable portable pour le prix, et vous pourrez lire mon examen de l'EEE avec Xubuntu à la [page 15](#).

L'une des choses qui fait toujours fuir les gens à propos de Linux, est la compilation d'un code source. Ce mois-ci ([page 8](#)), nous vous montrerons à quel point c'est simple en réalité. Personnellement, j'évitais cela comme la peste jusqu'à ce que je n'eus pas d'autre choix que de le faire. Une fois que vous aurez lu ce mois-ci comment compiler le code source, je vous montrerais, le mois prochain, comment j'ai utilisé cette technique pour faire fonctionner parfaitement mon iPod classique avec Amarok.

Cordialement,

Ronnie

Editeur, Full Circle Magazine

ronnie@fullcirclemagazine.org

Ce magazine a été créé en utilisant :



Qu'est ce qu'Ubuntu?

Ubuntu est un système d'exploitation complet, parfait pour les ordinateurs personnels et les serveurs. Que ce soit à la maison, l'école ou au travail, Ubuntu contient toutes les applications dont vous aurez besoin: traitement de texte, messagerie et navigateur Web.

Ubuntu est et sera toujours gratuit. Vous pouvez télécharger, utiliser et partager Ubuntu chez vous, à l'école ou au travail **gratuitement**.

Une fois installé, votre système est prêt à l'emploi avec une série complète de logiciels : internet, dessin, applications graphiques et jeux.

<http://url.fullcirclemagazine.org/7e8944>

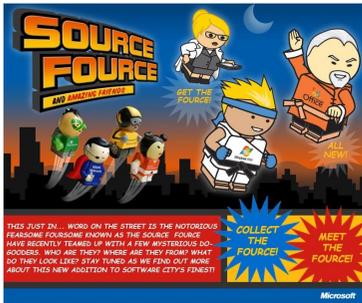


ACTUALITES

Vous pouvez nous envoyer des nouvelles à :
news@fullcirclemagazine.org
Merci d'y inclure l'URL de la source

Microsoft en dessous de tout?

A cette adresse -
<http://msdn.microsoft.com/events/hero/>
le spectateur est accueilli avec une scène de Lego mal dessiné: En cliquant



sur un des personnages Source Fource, vous aurez plus d'information sur leurs histoires:

Windows vista Sensei vient d'une longue lignée de guerriers, la famille «windows»

Il est décrit comme l'un des plus puissants guerriers vivant. Bien qu'il soit encore jeune, windows vista Sensei posséderait différentes forces et confiance en lui que personne ne soupçonne. Il commence déjà à gagner une telle renommée mondiale à son jeune âge que les gens écrivent des histoires sur lui.

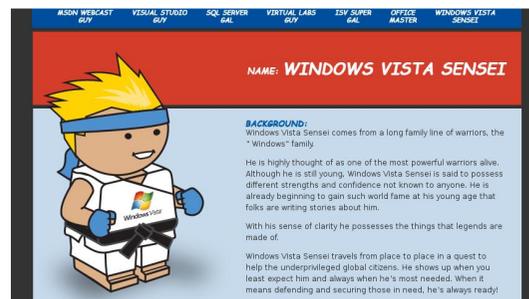
Avec son sens de la clarté, il possède les choses dont les légendes sont faites.

Windows vista sensei mène une quête visant à aider les citoyens déshérités du monde. Il apparaît sans prévenir, toujours au meilleur moment. Quand il s'agit de défendre les personnes dans le besoin, il est toujours prêt!

Lors de l'un de ses nombreux voyages, il décida de rechercher le légendaire maître des arts martiaux, Office Master. Il avait entendu parler de ce sage shaolin à travers des contes fantastiques quand il était plus jeune. Avec la menace croissante dans le monde, il a besoin de quelqu'un pour l'aider dans sa quête, et qui mieux que le grand Office Master peut lui prêter main forte.

Après l'avoir trouvé, il lui demanda de l'aide pour continuer le combat. Ils ont créé ensemble une insurmontable force, prêts à se battre, pour tous ceux qui en ont besoin. Ils vous aideront.

Je pense qu'il est grand temps pour Microsoft de commencer à ignorer leur équipe marketing ...



Détails sur Ubuntu mobile



Canonical, la société derrière Ubuntu, a récemment ajouté Ubuntu Mobile à sa gamme de produits et décrit plus amplement ses fonctionnalités.

Pour l'adaptation à des écrans tactiles, Canonical a modifié l'interface d'Ubuntu pour travailler avec les doigts et les gestes. Une pression sur un bouton lancerait une application, faire glisser son doigt pendant la navigation sur une page Web le ferait défiler, et faire glisser son doigt pendant une vidéo, photo, chanson ou vignette aurait la même action qu'appuyer sur le bouton « suivant ».

Source: <http://news.digitaltrends.com>

Plus d'informations sur :

<http://www.ubuntu.com/products/mobile>



ACTUALIT

Sortie d'Hardy Alpha 5

Une nouvelle pré-version de Hardy Heron est disponible pour tests. Alpha 5 est le cinquième d'une série de six pré-versions prévues. Alpha 5 inclut plusieurs nouvelles fonctionnalités qui sont prêtes pour les essais à grande échelle. Référez vous à:

<http://www.ubuntu.com/testing/hardy/alpha5>

pour les changements de Ubuntu et:

<https://wiki.kubuntu.org/HardyHeron/Alpha5/Kubuntu>

pour les changements dans Kubuntu.

Le passage à la pré-versions de Hardy n'est **pas** recommandé pour quiconque ayant besoin d'un système stable car il peut y avoir de fréquents plantage.

Source: *Ubuntu Weekly News*

<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuWeeklyNewsletter>

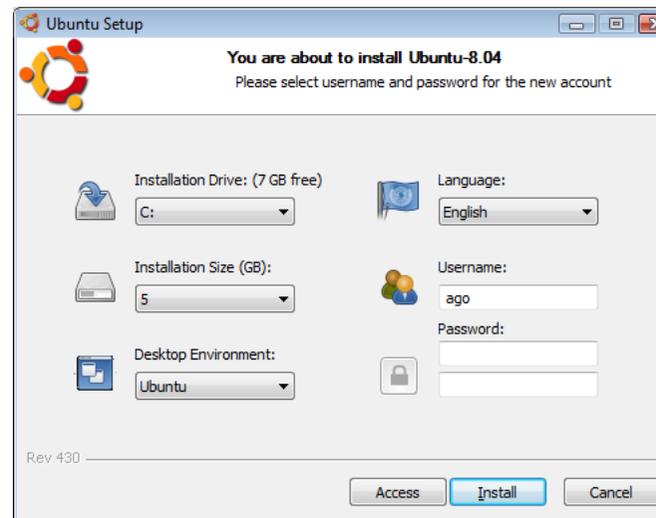
Hardy va inclure Wubi

Il existe une nouvelle option d'installation pour les utilisateurs de Windows. Wubi permet d'installer et

de désinstaller Ubuntu comme n'importe quelle autre application Windows. Il ne nécessite pas de partition ni de modification du bootloader existant, et pourtant les utilisateurs auront l'impression d'un dual-boot quasiment identique à une installation complète. Wubi travaille avec un CD-ROM ou en mode autonome, en téléchargeant l'ISO d'installation. Il se nomme Wubi.exe. Une installation complète au sein d'une partition dédiée est toujours recommandée, mais Wubi est une excellente façon d'essayer Ubuntu pour quelques jours ou quelques semaines avant de l'installer sur le disque.

Source:

<http://www.ubuntu.com/testing/hardy/alpha5>



DELL ajoute un nouveau portable dans la gamme Ubuntu :



Habituellement, les géants nord-américains présentent leurs nouveautés et leurs meilleurs produits sur le

marché américain en premier lieu, puis en Europe. Mais pas cette fois. Dell apporte le dernier ordinateur portable Ubuntu-powered, l'Inspiron 1525, en Europe en premiers. Les Américains devront attendre février pour que Dell's sorte ce nouvelle ordinateur Ubuntu Linux.

Source: <http://www.desktoplinux.com>

Full Circle Magazine a une petite équipe de développeurs qui travaillent sur un logiciel open source qui pourra aider ceux qui publient des revues. Nous sommes toujours en quête de plus de développeurs. Si vous désirez aider veuillez consulter la page : <http://dev.fullcirclemagazine.org>



COUP DE COEUR DU MOIS

Ecrit par Robert Clipsham



Ce mois-ci, nous allons vous montrer comment installer Linux Mint, une distribution dérivée de Ubuntu qui a été conçue pour être élégante, à la pointe des améliorations et qui offre un environnement de bureau très confortable pour l'utilisateur.

En introduisant le liveCD de Linux Mint, vous arrivez sur le menu de démarrage. Sélectionnez "Start Linux Mint" et observez le magnifique écran d'accueil (ci-dessous).



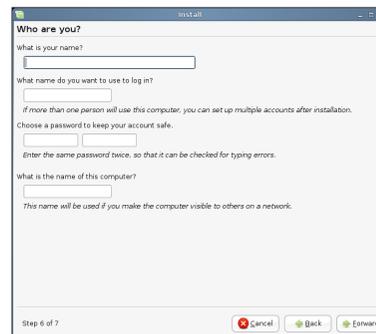
Une fois que Mint est chargé, vous pouvez commencer à explorer le nouvel environnement, ou bien cliquer sur l'icône "Install" du bureau pour installer Mint. Suivez les instructions pour installer selon la manière classique en



sélectionnant votre langue et fuseau horaire suivi de la disposition de votre clavier.

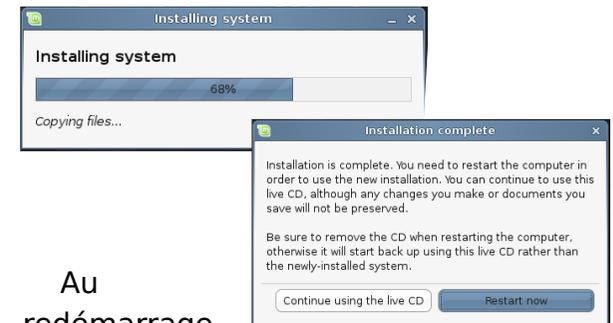
L'étape suivante vous permet de repartitionner votre disque dur. Soyez bien prudent en choisissant la manière dont vous allez procéder. Ensuite, vous devez choisir un nom, un pseudo, un mot de passe et un nom de domaine (çi-dessous). Appuyez sur "Suivant" et passez à l'étape suivante.

La dernière étape est juste un récapitulatif des options que vous avez choisi lors de l'installation. Cliquez sur



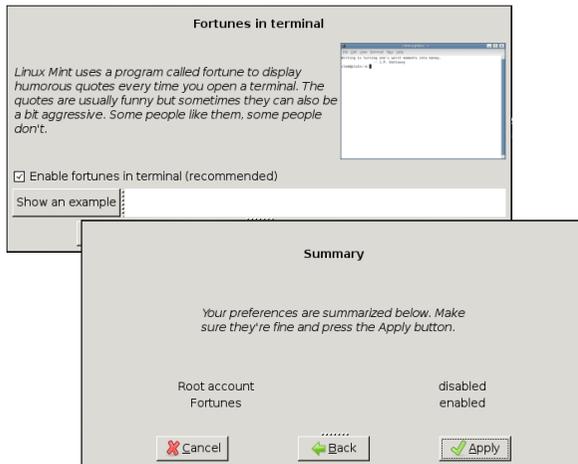
"Terminé", et regardez Mint s'installer.

Une fois que l'installation est finie, choisissez de redémarrer et retirez le liveCD quand demandé.



Au redémarrage de votre machine, vous serez connecté au bureau Mint. Vous serez invité à choisir quelques options telles qu'un mot de passe pour l'utilisateur "root" et décider si vous voulez que le programme 'fortune' se lance quand vous ouvrez une console.

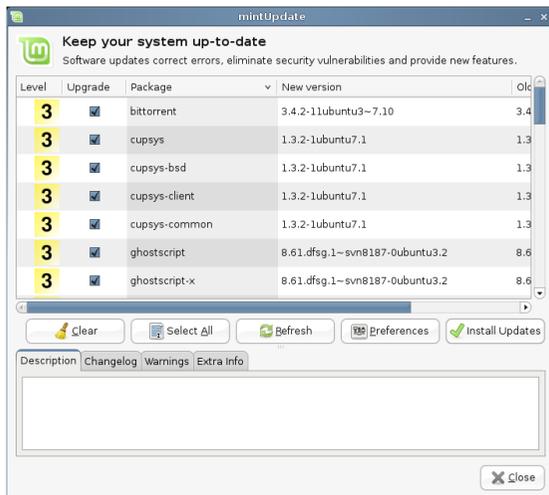
Un applet apparaîtra dans le coin en bas à droite de votre écran sur lequel



vous pourrez cliquer

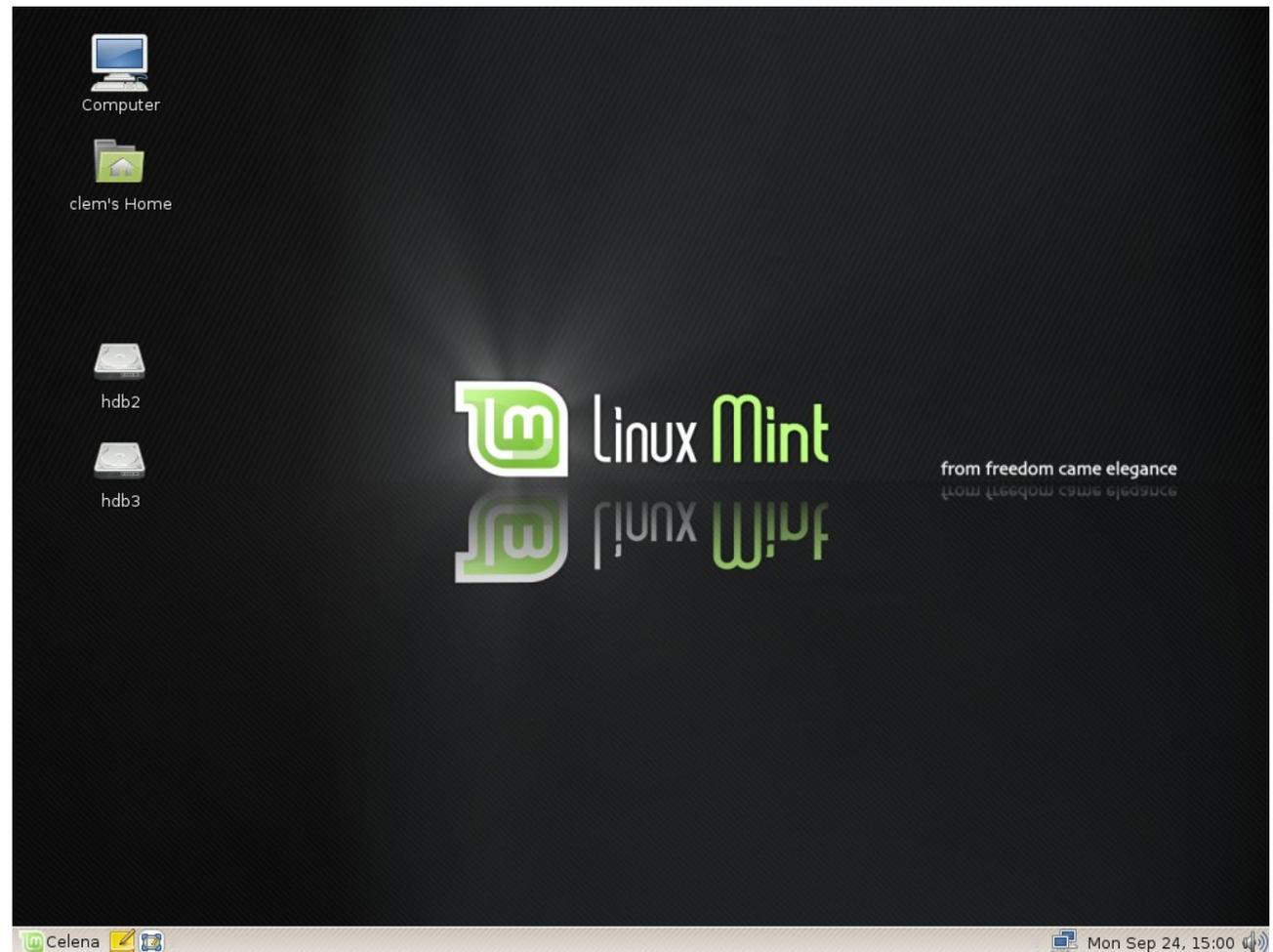
pour installer des mise à jour. Le système de mise à jour de Mint (ci-dessous) est intéressant, car il utilise un système de notation pour classer les mises à jour selon leur priorité et degrés de confiance.

1 signifie que c'est de la plus haute priorité, et qu'elle a été testée de très



nombreuses fois, 2 a été testée un peu moins etc. Vous pouvez avoir un résumé complet en cliquant sur le bouton "Preferences" (ou regardez l'image ci-dessous). Vous pouvez changer les niveaux de mise à jour que votre ordinateur prendra en compte de façon à avoir soit un système ultra stable ou bien des paquets récents qui peuvent être instables.

Les autres choses à essayer avec Mint sont, son excellent système de menu, qui permet de rechercher des objets et de les filter par catégories- réduisant le temps nécessaire pour trouver une application; et son système de gestion des paquets qui permet de télécharger et d'installer des paquets à partir d'internet.





HOW-TO

Ecrit par Lojjik Braughler

COMPILER UNE SOURCE

Ubuntu dispose d'un très grand nombre de paquets. Cependant il arrive que des paquets soient indisponibles. Il faut donc compiler à partir des sources pour installer ces paquets. Il suffit de quelques commandes pour faire cela. Suivez le guide :

Pour construire un paquet vous allez avoir besoin du paquet "build-essential". Pour l'installer faites simplement:

```
sudo apt-get install build-essential checkinstall
```

Ou installez ces deux paquets , 'build-essential' et 'checkinstall', avec le gestionnaire de paquets de votre choix (synaptic, adept ...).

Vous avez maintenant besoin d'extraire l'archive qui contient la source. Pour un fichier tar.gz, il faut faire :

```
tar -xvzf exemple.tar.gz
```

Ou exemple.tar.gz est le nom de votre fichier. Si l'archive que vous avez est un fichier zip, faites :

```
unzip file.zip
```

Le dossier dans lequel vous vous trouvez est celui ou sera extrait l'archive. Maintenant, rendez vous dans son dossier grâce à la commande cd :

```
cd /chemin/vers/le/dossier
```

Et tapez la commande suivante:

```
./configure
```

Puis faites :

```
make
```

Finalemenent tapez

```
sudo make install
```

Si vous voulez compiler un fichier Debian (.deb), tapez:

```
sudo checkinstall
```

Cela vous ouvrira un installateur

```
*****
**** Debian package creation selected ****
*****

This package will be built according to these values:

0 - Maintainer: [ you@yourcomputer ]
1 - Summary: [ Package created with checkinstall 1.6.1 ]
2 - Name: [ libgpod ]
3 - Version: [ 0.6.0 ]
4 - Release: [ 1 ]
5 - License: [ GPL ]
6 - Group: [ checkinstall ]
7 - Architecture: [ i386 ]
8 - Source location: [ libgpod-0.6.0 ]
9 - Alternate source location: [ ]
10 - Requires [ ]

Enter a number to change any of them or press ENTER to continue:
```

très intuitif (çi-dessus).

Vous avez ainsi compilé et installé la source. Si vous avez un quelconque souci, visitez les forums d'Ubuntu ou leurs canaux IRC.

En nous basant sur ce tutoriel, le mois prochain nous compilerons la toute nouvelle "libgpod" qui permet de faire fonctionner votre iPod Classic/Nano 6ème Génération (6G) avec Amarok



HOW-TO

Ecrit par Niamh McCullagh, 8 ans

INSTALLER ET UTILISER TUXPAINT



Installation

Démarrer le gestionnaire de paquets Synaptic en allant dans Système > Administration > gestionnaire de paquets Synaptic. Vous devez rentrer votre mot de passe pour installer un logiciel.

Cliquez sur le bouton "Rechercher" et rentrez "tux paint". Les résultats de la recherche s'affichent et vous devriez voir apparaître 'tuxpaint'. Pour l'installer, vous devez double-cliquer sur le mot "tuxpaint".

Cliquer sur le bouton "Appliquer" pour finir d'installer Tux Paint.

Pour Commencer

Après l'installation, vous trouverez Tux Paint dans le menu

Applications>Education>Tux Paint.



La partie blanche au milieu de la page est l'endroit où vous dessinez. Un peu comme une feuille blanche ou du papier calque. Les boutons à gauche (tels que : paint, stamp, lines) sont vos outils pour dessiner sur la feuille. Ces outils sont comme des crayons et des pinceaux dans la vraie vie. Les boutons à droite sont les options ou les préférences de l'outil que vous avez sélectionné dans la barre d'outils.

Par exemple, si vous cliquez sur le

bouton 'Stamp' dans la barre d'outils, vous aurez différentes options pour le tampon dans la partie droite.

En bas de la fenêtre, il y a des boutons de couleur. Ce panneau de couleur est comme votre pot de peinture dans la vraie vie. Sous ce panneau de couleur, il y a un Tux qui aide beaucoup en donnant des astuces sur comment bien utiliser chaque outil.

Nouveau, Ouvrir et Sauvegarder.



Vous utilisez le bouton "New" de la barre d'outils pour créer une nouvelle page. Le bouton "Open" ouvre le



dossier ou sont rangés les dessins sauvegardés. Le bouton "Save" sauvegarde une copie du dessin en cours.

Note: Les images sauvegardées dans Tux Paint se trouvent dans votre dossier personnel dans un dossier caché nommé ".tuxpaint". Pour voir ce dossier, vous devrez choisir Affichage > Afficher les fichiers cachés (Ctrl + h) dans votre gestionnaire de fenêtres. Je pense que Tux Paint serait mieux si ces images étaient stockées dans un dossier non caché pour permettre d'utiliser les images avec d'autres applications.

Dessiner

Pour commencer à dessiner avec le pinceau, cliquez sur le bouton "Paint" dans la barre d'outils. Après avoir choisi le pinceau, les boutons d'options proposent différents formats de pinceau pour dessiner. Après avoir choisi votre style de pinceau, vous devriez cliquer sur la couleur qui vous intéresse dans le panel de couleurs en bas de la fenêtre. Cliquez et tracez sur la partie blanche au centre pour commencer à dessiner. Si vous faites des erreurs, vous pouvez toujours cliquer sur le bouton "Undo" à gauche de la barre d'outils.

Tampons

L'outil "Stamp" peut être utilisé pour créer des tampons d'autres images sur votre dessin. Tout d'abord cliquez sur le bouton "Stamp" dans la barre d'outils. Ensuite choisissez le tampon que vous voulez dans la banque d'images située dans le panneau d'options. Pour avoir plus de tampons, cliquez sur la flèche sous le panneau d'options. Puis, cliquez sur la page pour y coller le tampon que vous avez choisi.

Ajouter du texte

Pour ajouter du texte, cliquez sur le bouton "ABC Text" dans la barre d'outils puis cliquez sur la page et commencez à écrire.



Ce qu'il y a de bien avec Tux Paint c'est que c'est très marrant pour les enfants et en même temps on utilise la même terminologie et aptitudes nécessaires pour les programmes de graphisme poussés tels que Gimp et Photoshop. Tux Paint rendra plus facile la transition à ces applications.

Si seulement il y avait un programme pour faire penser aux enfants que les tableurs sont marrants!

Des vidéos de démonstration de Tux Paint sont visibles sur le site officiel de Tux Paint :

<http://www.tuxpaint.org/videos/>





HOW-TO

Ecrit par Jonny McCullagh

RIPPER UN DVD AVEC ACIDRIP

Je ne connais pas grand chose sur la compression vidéo, mais j'ai récemment acheté un MediaPlayer Freecom qui se branche sur ma télévision pour me permettre d'y regarder des vidéos et écouter de la musique. Du coup je me suis dit que je voulais regarder mes DVD avec ce MediaPlayer tout neuf. Or j'ai une douzaine de DVDs en ma possession et chacun est assez lourd (3-4 Go). Je voulais donc compresser ces vidéos afin d'épargner de la mémoire sur mon MediaPlayer. Pour les compresser, j'ai décidé d'utiliser **AcidRip**.

Pour installer AcidRip, ouvrez le gestionnaire de paquets Synaptic par Système > Administration > Gestionnaire de paquets Synaptic. Depuis la barre de menu de Synaptic allez dans Configuration > Dépôts et assurez vous que la case correspondant aux dépôts "multiverse" (Logiciel soumis au droit d'auteur ou à des restrictions légales) est bien cochée. Vous pouvez maintenant fermer cette fenêtre.

Ensuite, cliquez sur "Recharger" dans la barre d'outils de Synaptic pour vous assurer d'avoir les paquets récents disponibles.

Vous pouvez alors rechercher "AcidRip". Une fois les résultats affichés, vous devriez y voir AcidRip, vous n'avez plus à double-cliquer sur cette entrée pour marquer l'installation. Pour lancer l'installation, il ne vous reste plus qu'à

cliquer sur le bouton "Appliquer" dans la barre d'outils de Synaptic.

Démarrer AcidRip

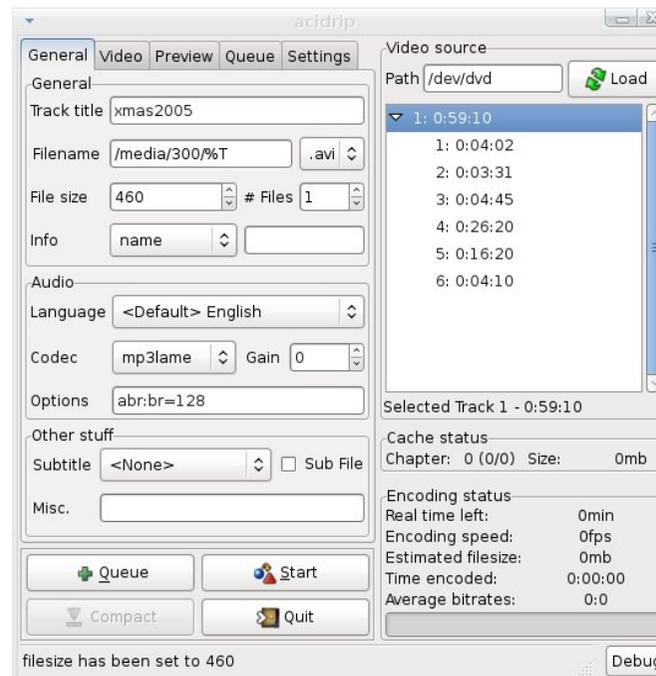


Image 1 (çi-dessus) : Préférences générales d'AcidRip

Après l'installation, vous pouvez lancer AcidRip depuis le menu **Applications > Son et Vidéo > AcidRip DVD Ripper**. Après le démarrage d'AcidRip, la fenêtre principale s'affiche comme montrée dans l'image 1 (à gauche). Au début les options ont l'air très abondantes mais pour démarrer insérer votre DVD dans le lecteur DVD de votre ordinateur et cliquez sur le bouton "Load" pour retrouver le contenu de votre DVD. Comme montré çi-dessous, le titre de mon DVD a été transcrit pas "xmas2005" avec 6 chapitres et une durée totale d'un peu plus que 59 minutes.

J'ai manuellement changé le contenu de la case "Filename". Par défaut ça pointait sur '/home/johnny/%T' et j'ai mis '/media/300/%T' pour que ma vidéo



compressée soit sauvegardée avec le nom xmas2005.avi sur le disque dur externe de 300Go que je venais de monter

en tant que /media/300. J'ai aussi changé la taille par défaut du fichier compressé qui est de 700 pour que mon fichier compressé soit de 460 Mo.

Astuce : après avoir changé la taille du fichier, cliquez sur un autre champ des préférences pour vous assurer que le changement que vous avez fait a été pris en compte. Si vous ne le faites pas, il se peut qu'AcidRip ne le remarque pas - je pense que c'est un petit bug.

Cette taille de 460Mo convient mieux

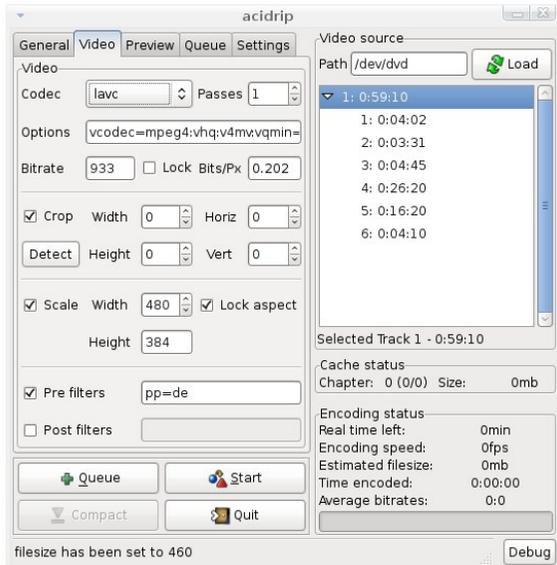


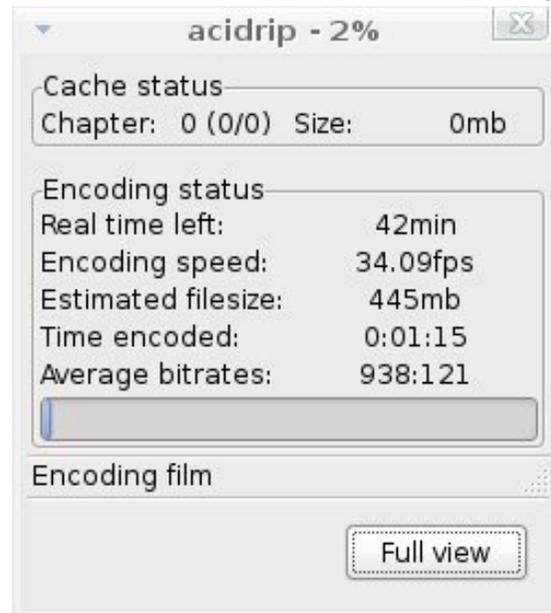
Image 2 (ci-dessus) : Préférences vidéo



Pour les utilisateurs avertis, la fréquence d'encodage peut être changée dans les préférences vidéos.

à ma vidéo de 1h alors que 700Mo convient plutôt à une vidéo de 90 minutes.

Pour démarrer l'encodage du projet en cours, il suffit de cliquer sur le bouton "Start" en bas de la fenêtre d'AcidRip. La

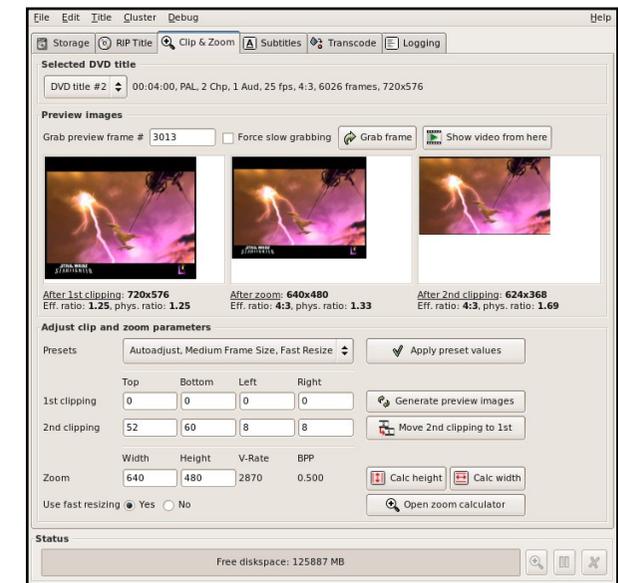


fenêtre principale se fermera et vous verrez apparaître une barre de progression comme montrée ci-dessous. Après la fin de l'encodage (ci-dessus), vous retournerez sur

la fenêtre principale d'AcidRip (Image 1). A ce stade vous pourrez ouvrir votre gestionnaire de fichiers (Raccourcis > Dossier Personnel) et retrouvez votre nouveau fichier compressé à l'endroit spécifié dans "Filename".

Résumé

Il y a d'autres alternatives pour ripper des DVDs, dont "DVD::rip" (ci-dessous) que j'ai trouvé un peu compliqué et "Thoggen", que j'ai trouvé trop lent, mais si vous voulez ripper facilement et rapidement "AcidRip" a clairement réussi mon test.





HOW-TO

Ecrit par Daniel Lamb

CREER SON PROPRE SERVEUR - 2eme Partie

Maintenant que l'installation du serveur Ubuntu est terminée, nous allons installer l'environnement Xfce, Webmin ainsi que des mises à jour logicielles à partir de la ligne de commande et du gestionnaire de mises à jour qui sera inclus dans le bureau Xubuntu.

Après avoir redémarré votre ordinateur après l'installation, identifiez vous en utilisant le pseudo et le mot de passe que vous avez choisi.

La première chose à faire est de configurer les sources. Nous allons pour cela retirer le dépôt du CD (qui est automatiquement ajouté aux sources) et ajouter des sources à partir d'internet.

Nous allons utiliser nano, mon éditeur préféré, cela dit vous pouvez utiliser celui que vous voulez (gedit, vim...). Tapez cette commande :

```
sudo nano /etc/apt/sources.list
```

Vous devrez donner votre mot de passe qui est le même que celui de votre session car vous effectuez la commande en tant que "root".

Commentez la ligne correspondant au CD en mettant un dièse (#) devant et décommentez toutes les autres entrées. Une fois cette étape terminée, pressez CTRL + X puis appuyer sur 'Y' ou tapez 'yes' pour sauvegarder les changements. Veuillez noter : cela va supprimer les paramètres par défaut des sources.

Une fois effectué, tapez :

```
sudo apt-get update
```

Cela va mettre à jour les sources que vous avez sélectionnés de façon à ce que apt soit capable d'identifier les paquets que vous pourrez installer. Tapez maintenant :

```
sudo apt-get upgrade
```

Pour installer les dernières mises à jour pour votre système. En fonction du nombre de mises à jour nécessaires, cela peut prendre un certain temps.

Une fois que les mises à jour sont terminées, redémarrez votre machine. Identifiez-vous et refaites la même commande au cas ou il y aurait des mises à jour qui auraient été ratées, bien que apt ait peu de chance d'en rater. Une fois que c'est terminé, nous allons vous indiquer la dernière commande que vous aurez à faire :

```
sudo apt-get install xubuntu-  
desktop
```

Répondez 'yes' à la question : 'do you want to continue?'. Continuez donc





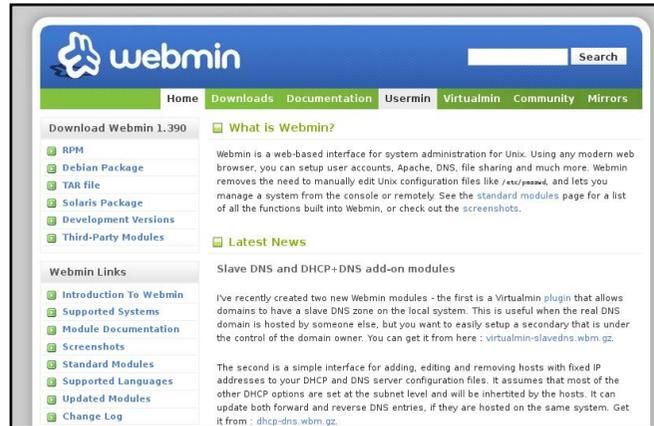
et lisez donc le reste de l'article en vous préparant une bonne tasse de thé.

Une fois que l'installation est terminée, redémarrez encore une fois votre ordinateur. Une fois que la machine est lancée, vous vous retrouverez devant l'écran d'accueil de Xubuntu.

Identifiez vous de la même façon que précédemment et vous arriverez sur le bureau Xubuntu, vous devez maintenant installer les mises à jour pour ce bureau en allant faire un clic droit sur l'icône orange dans le coin en haut à droite de l'écran. Vous devrez donner votre mot de passe pour autoriser l'installation de ces mises à jour. Vous pouvez aussi si vous préférez installer ces mises à jour en ligne de commande comme vu à la page précédente, en appuyant sur les touches CTRL+ALT+F2.

Une fois que c'est fini relancez votre PC. Une fois identifié, ouvrez Firefox et rendez vous à cette adresse <http://www.webmin.com/> (çi-dessus) et dans le menu à gauche cliquez sur 'Debian Package'.

Une fois que le fichier .deb est téléchargé, faites un clic droit dessus et



choisissez de l'ouvrir avec gdebi-gtk. L'installateur de paquet va s'ouvrir et vous n'aurez qu'à cliquer sur "Installer le paquet". Le gestionnaire de paquets se charge aussi d'installer les dépendances nécessaires à Webmin.

Une fois que Webmin est installé, allez à l'adresse : <https://localhost:10000> et identifiez vous en utilisant votre pseudo et mot de passe.

Le mois prochain nous regarderons comment configurer un réseau Samba, partager des dossier et imprimantes, le DHCP et comment contrôler votre machine avec Webmin.



**Full Circle
recherche des
relecteurs.**

**Pouvez vous
nous donner quelques jours
par mois pour relire nos
articles?**

**Si vous pouvez, merci de
nous contacter :
ronnie@fullcirclemagazine.org
pour plus de détails.**

ou rejoignez notre canal:

connectez vous à
[irc.freenode.net](irc://irc.freenode.net) et rejoignez
[#fullcirclemagazine](https://www.freenode.net/channels/#fullcirclemagazine)
Ou,

vous pouvez nous joindre via
notre client webIRC
irc.fullcirclemagazine.org

Nous avons également un
forum :
<http://ubuntuforums.org/forum>



REVIEW

Ecrit par Ronnie Tucker

ASUS EEE PC ET XUBUNTU



Imaginez un ordinateur portable à peine plus grand qu'une boîte de DVD, deux fois plus épais, tournant sous Linux et qui coûterait un peu plus de £200 (~ 400 \$). Mythe? Pas du tout, il se nomme ASUS EEE PC.



Caractéristiques:

CPU Type: 900MHz Intel Celeron Mobile
RAM: 512MB DDR2
Capacité du disque dur: 4GB S.S.D
Type de disque: Solid-State Disk
Taille de l'écran: 7 inches
Système d'exploitation: Linux
Carte Wifi: Oui 802.11 b/g
Controlleur ethernet : Yes
Ports USB : Oui, 3 USB2.0 ports
Autonomie: 3.5heures
Poids: 0.9 kg
Dimensions (mm): 22.5x16.4x2.15-3.5CM
Webcam intégrée(0.3 Mega Pixel)
Hauts parleurs stéréo
Lecteur de carte SD

La première chose que je remarque à propos de cette machine, c'est qu'elle est complètement silencieuse.

D'autres personnes remarquent plutôt la petite taille de l'écran en premier. Je ne suis pas Einstein, mais si l'écran était plus large, alors l'appareil serait, lui aussi, plus grand. Tout l'intérêt de l'Eee est d'être petit! Une autre chose que les gens ont souligné, c'est la petite taille du clavier. Si vous avez des grandes mains, alors cela pourrait bien être un problème, mais j'ai tapé cet article sur l'Eee sans difficulté.



La première fois que vous lancerez l'Eee, vous arriverez sur une version très modifiée de Xandros (à gauche) Qui, tout en étant excellent pour le nouvel utilisateur, donne au Eee un look de jouet d'enfant. Heureusement, de nombreux passionnés ont trouvé un moyen de remplacer Xandros par d'autres distributions Linux.

J'ai essayé Ubuntu, Kubuntu et même Puppy Linux. Mais elles ont toutes eu un problème à un moment ou un autre. Ubuntu affiche que la batterie est déchargée et qu'aucun réseau, qu'il soit câblé ou sans fil, ne soit détecté. Kubuntu supporte la batterie, mais là encore, pas de réseau, filaire ou non. Quelques scripts ont été réalisés pour patcher Ubuntu et faire en sorte que la plupart des choses fonctionnent, mais j'avais déjà découvert l'excellente communauté sur le site www.eeeuser.com qui avait



créé, comme vous pouvez l'imaginer, un Xubuntu modifié qui prenait en charge ces scripts pendant l'installation. Mais tout n'a pas été comme prévu.

En suivant les instructions de la page d'EeeXubuntu sur le wiki d'Eeeusers.com, j'ai créé une Clé USB bootable qui contenait le live CD d'eeeXubuntu. L'installation avançant normalement, j'ai fait en sorte de choisir "Manuel" lorsque l'installateur est parvenu à la section de partitionnement car nous ne voulions pas d'une partition Swap sur le Eee. Nous voulons écrire un minimum sur le Solid State Drive (SSD), mais c'est vite devenu problématique car certaines des fenêtres de l'installateur sont trop hautes pour les petits écrans. L'astuce consiste à maintenir enfoncée la touche Alt tout en faisant un clic gauche n'importe où sur la fenêtre. Cela vous permet de déplacer la fenêtre même hors de l'écran ainsi j'ai pu continuer et finir l'installation.

A froid il faut 30 secondes pour aller jusqu'à l'écran de connexion. Un peu plus long que Xandros mais le changement vaut le coup à mon avis. C'est ensuite presque instantané pour vous connecter sur le bureau une fois identifié. J'ai ensuite été salué avec un

message indiquant que ma batterie était peut-être endommagée. Ayant utilisé, et rechargé, l'Eee à plusieurs reprises depuis, la jauge de batterie semble fonctionner correctement, je n'ai pas d'idée de la raison pour laquelle s'affiche le message d'erreur, mais il semble que ce soit une fausse alerte.

Après le démarrage j'ai seulement inséré une clé USB puis j'ai été accueilli par un message indiquant qu'EeeXubuntu ne peut

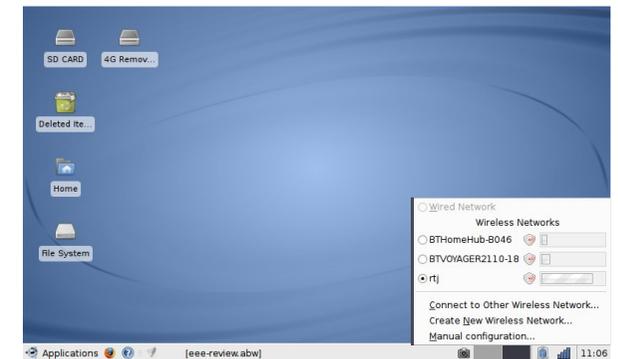


pas monter la clé USB. Après une petite recherche rapide, il s'avère que l'installateur d'EeeXubuntu ajoute une entrée CD dans le fichier /etc/fstab. Après avoir commenté la ligne de ce CD la clé USB est acceptée sans aucun problème.

La prochaine étape était le réseau sans fil, C'était un problème général avec toutes les distributions Linux sur l'Eee, même Ubuntu avait besoin d'un patch. Je suis un

utilisateur journalier de Kubuntu, utiliser Xubuntu m'est donc peu familier, mais après avoir cliqué sur l'icône réseau dans la barre des tâches (ci dessous) mon wifi a été détecté, je lui donne ma clé WEP et j'étais au travail!

La prochaine difficulté avec l'Eee est le son. J'ai joué un fichier WAV, et il



était affreux! Grésillant comme un fou. Après quelques recherches sur le forum d'Ubuntu, j'ai trouvé un ingénieux stratagème. Ouvrez le lecteur multimédia d'EeeXubuntu, mettez le volume aussi élevé que possible. Ensuite, ouvrez une console et tapez:

`alsamixer`

Dans votre console, vous verrez des curseurs. Déplacer les deux premiers



curseurs en haut et en bas (tout en jouant un son audio) jusqu'à ce que vous ailliez un volume décent. Maintenant, quittez alsamixer et tapez:

```
sudo alsactl store 0
```

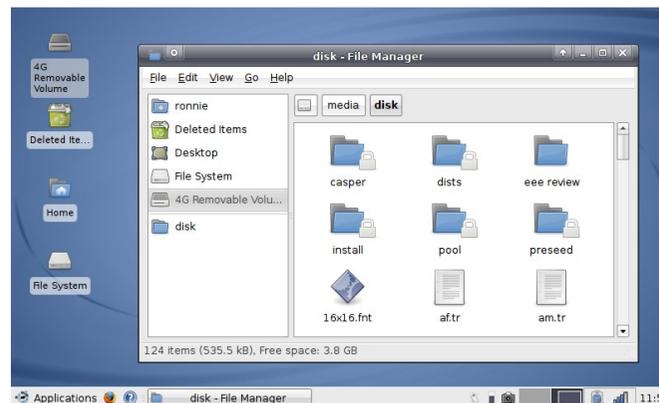
Cela permettra de sauvegarder vos paramètres pour la prochaine fois. Ce n'est que plus tard que je me suis rendu compte, que vous pouviez ajouter un panneau de contrôle de volume a la barre des tâches, qui est semblable à alsamixer. Essayez donc l'ajout de cette commande de volume dans la barre des tâches en premier pour éviter de vous salir les mains dans un terminal. Un dernier problème avec EeeXubuntu semble être le son dans les jeux. J'ai constaté qu'en autorisant le son a certains jeux conduit à un plantage. La désactivation du son dans ce même jeu, le rend entièrement jouable.

Une chose dont je n'ai pas vraiment l'utilité sur l'Eee est la webcam. Mais pour les fins de l'article j'ai simplement ajouté un dépôt Feisty pour obtenir «ucview» qui est l'application dont EeeXubuntu a besoin pour le démarrage des webcams. Facile à installer, mais cela ne me semble pas utile car si vous capturez vous-même votre écran ou en

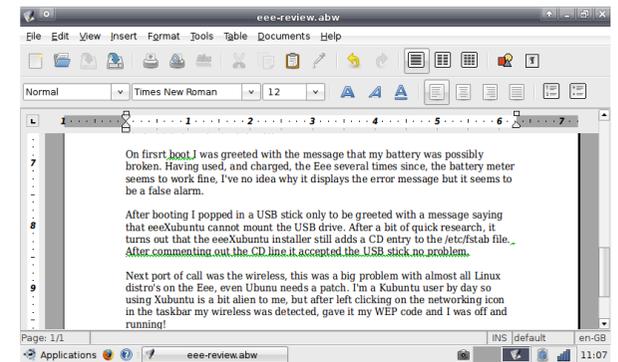
utilisant une application, vous vous retrouverez toujours avec une page vierge. Cela semble être un problème connu mais je suis sûr qu'il sera surmonté sous peu.

La dernière chose à l'essai a été les touches de fonction. Pour éviter d'avoir une dizaine de touche en plus, certaines sont doublées. Donc en maintenant enfoncée la touche Fn, tapez F3 pour assombrir l'écran, Fn + F4 éclaircira l'écran. Cela fonctionne parfaitement bien dans EeeXubuntu.

L'Eee est livré avec un DVD de



restauration qui, ironiquement, exige Windows. Mais j'ai réussi à le faire fonctionner avec Wine dans mon bureau Kubuntu. Le disque vous permet de créer une clé USB bootable qui permet de revenir sous Xandros par défaut avec les paramètres d'usine. Qu'on se le dise : je ne veux pas utiliser le disque de restauration.



Je suis pour maintenir EeeXubuntu installé sur mon Eee car il me permet de faire tout ce dont j'ai besoin pour travailler. Je suis en train d'écrire ceci dans Abiword (ci-dessus), l'édition de mes photos dans GIMP et Firefox, Thunderbird et Pidgin pour mes besoins internet.

Une des grandes caractéristiques de Linux est, bien sûr, Compiz Fusion. Ayant remarqué quelques articles qui traitaient de Compiz dans le forum d'Eeeuser, j'ai donc décidé de le tester, après la lecture de quelques sujets, la première étape consiste à faire fonctionner Aiglx, cela ce fait par:

```
sudo apt-get install libgll-Mesa-dri
```

Maintenant, redémarrez X (Ctrl + Alt + Retour espace), vous pouvez



maintenant ouvrir le gestionnaire de paquets Synaptic et installer:

- *compiz-core
- *compiz-plugins
- *compiz-fusion-plugins-main
- *compiz-fusion-plugins-extra
- *compizconfig-settings-manager

Si vous préférez Emerald pour vos bordures de Fenêtres, alors vous pouvez le sélectionner aussi dans Synaptic. Après en cliquant sur "Appliquer", vous aurez Compiz Fusion installé.

Mais sur une machine avec de si faibles caractéristiques est ce utilisable?

Absolument! Je peux déformer mes fenêtres et faire tourner mon cube avec

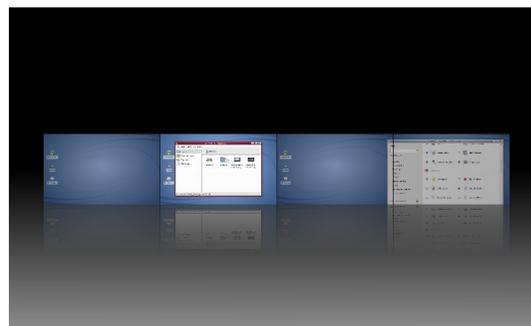


le meilleur rendu possible.

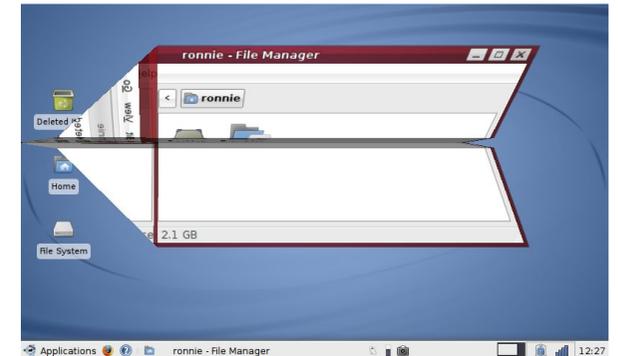
Le seul problème avec Compiz sur l'Eee



est le gestionnaire de paramètres. Il est tout simplement trop grand pour l'écran. Par défaut Compiz ne permet pas a une fenêtre de dépasser hors de l'écran et l'astuce de glisser une fenêtre avec « alt » d'enfoncé ne fonctionne pas très bien, ce qui est vraiment dommage. La grande majorité des Effets fonctionnent bien et sont fluides ce qui est surprenant avec une machine ayant de si faible caractéristiques, comme je l'ai dit précédemment.



Et oui, avec les Codecs appropriés l'EeePC vous jouera toutes vos musiques et vos vidéos.



Note:



A qui est-ce que je donne cette note alors : EeeXubuntu? L'ASUS EEE? Franchement je leur donne tous les deux 5 sur 5. L'ASUS EEE est un excellent ultra-portable. Je vous concède qu'il ressemble à un jouet mais il est tellement pratique! La communauté qui a modifié Xubuntu pour qu'il convienne à l'Eee mérite une grande tournée d'applaudissement car sans eux, mon Eee serait encore en train de tourner sur ce système d'exploitation pour enfant qu'est Xandros. Si vous voulez un Eee première génération c'est maintenant qu'il faut le faire car Asus a prévu de sortir une version plus grande de l'Eee.



Dans les dernières années, le développement des jeux indépendants (indé) est passé de l'observation, dans un sous-sol, d'un écran en noir et blanc, en tripatouillant des fichiers cryptés pour décoder les registres VGA afin d'obtenir de meilleures performances, à l'observation, dans un sous-sol, d'un écran avec un magnifique GNOME ou KDE en pompant au maximum les ressources de votre carte graphique sans problème. (Bien sûr, certains d'entre nous aiment toujours ce sacré bel écran noir)

De ces sombres jours à aujourd'hui, le développement des jeux sous Linux est passé d'une aventure à un jeu sérieux. Les outils ont mûri et les entreprises ont commencé à considérer Linux comme une plate-forme de développement sérieuse.

Cet article a pour but de présenter au lecteur de bonnes options au développement de jeux sous Linux, tout en analysant les raisons de cette

augmentation du développement de jeux sous Linux.

L'Âge Sombre

Imaginez vous ça : vous avez un beau terminal ouvert sur votre machine. À quoi pouvez-vous jouer ? Vous répondrez sans doute : à rien. Et bien vous avez tort.

Avant la mise en place des XServers, il existait déjà une forte communauté de développement de jeux. La plupart venait de la communauté BSD existante et qui voyait un bon potentiel dans cet « UNIX rapide et léger » qu'était Linux (aujourd'hui, Linux et BSD ont l'air d'être au même niveau) et ensuite nous avons eu notre part de jeux console, comme Dopewars et autres jeux classiques des consoles.

Développer ces jeux étaient plus compliqué qu'y jouer. Ils n'avaient pas les outils disponibles aujourd'hui. Cet Âge Sombre ne devait pas durer longtemps.

L'Âge d'Or de l'Évolution Graphique d'Unix

Depuis le début de l'industrie informatique moderne, UNIX était de facto le standard pour les programmes sérieux et avant l'OPA de Mac, Unix était le roi absolu des ordinateurs graphiques.

Puis elle arriva. La révolution graphique pour les stations de travail UNIX. Au début, c'était réservé à l'industrie ou les bureaux, puis graduellement, nous avons un XServer lancé sur nos machines.

Toujours est-il que coder un jeu en XLib peut conduire au suicide. Comment avons-nous obtenu de fantastiques jeux comme Planet Penguin Racer et Super Tux ?

La principale raison réside dans deux inventions : OpenGL et SDL.

OpenGL a ouvert un nouveau monde dans les graphismes des ordinateurs. Étant principalement issu de Silicon



Graphics,

c'était forcément UNIX-friendly. Après avoir franchi les obstacles permettant d'obtenir une fenêtre X avec OpenGL, nous avons enfin pu obtenir noter Quake après un jour de dur labeur.

Et pendant qu'OpenGL faisait de grandes choses pour la 3D, le contrecoup se faisait ressentir sur le développement des jeux en 2D. Les développeurs avaient deux choix : utiliser la librairie XLib qui n'était pas accélérée, mais plus proche des autres API pour la 2D, ou utiliser OpenGL qui était (des fois) accéléré, mais non naturel. Certains ont utilisé GTK ou autres toolkit, mais la plupart ne savaient pas quoi faire. Ensuite vint Sam Lantinga pour unifier nos chants de guerre.

Sam Lantinga a porté un émulateur Macintosh sous Windows et Linux. Coder un système graphique pour chaque système d'exploitation semble stupide. Et ça l'est. Il avait une idée simple mais intimidante : écrire une couche d'abstraction appelée SDL et le reste était de l'histoire ancienne. Il a porté Doom en SDL en 3 jours !

Maintenant, nous pouvons utiliser SDL dans une grande variété de plate-formes, allant de l'appareil téléphonique (la suite ci-dessous), les jeux vidéos de console, et beaucoup d'autres systèmes d'exploitations connus ou non.

Avec la SDL, les développeurs pouvaient vraiment résoudre le problème « créer une fenêtre pour OpenGL » en moins de dix lignes de code. Et les liens vers d'autres langages de programmation se créaient chaque mois environ. Je parie qu'il ne s'attendait pas à ça.

Le Monstre Java

Les cœurs de millions de programmeurs (John Carmack [NDT:créateur de Doom, Quake...] inclus) furent touchés par cette promesse : « Maintenant nous pouvons développer nos propres jeux pour toutes les plate-formes ». Malheureusement, cela prit du temps avant que l'idée ne soit bien intégrée. Ce dont les applets Java étaient vraiment capables de faire était un peu en dessous de ça. Mais quand même, dès que Sun a lancé son JDK pour Linux, il fut vite possible d'écrire des applets Java pour un système Linux et les voir se lancer sur des systèmes Mac et Windows.

En fait, c'était un temps de

développement de clones de petits jeux d'arcades et de jeux publicitaires. Et pour plusieurs startups fondées sur les jeux publicitaires, Linux + les applets Java étaient le killer combo. La plupart des techniciens de ces startups étaient des geeks qui utilisaient Linux depuis l'université.

Toujours est-il que le temps du doux développement de jeu Java était à venir, et nous reviendrons à cela plus tard.

Emportez-le dans votre poche

Si le nom du jeu est mobile, vous avez de la chance. Le développement pour mobile sous UNIX est très fort depuis le début, avec surtout J2ME, et maintenant, plus récemment, avec Linux Mobile.

Avec J2ME, il y a beaucoup de possibilités. Certaines sont mures, comme NetBeans et Sun WTK, et d'autres sont toutes neuves, comme le WidSet de Nokia. Linux est pris au sérieux par les gros joueurs, car la plupart des innovations en termes de design viennent des combattants de la liberté, comme nous. Le seul côté négatif possible peut être la pléthore



de protocoles propriétaires utilisés par les téléphones mobiles pour communiquer avec un ordinateur par câble. Soyez sûrs d'acheter un téléphone qui communique en « Mass Storage Device » avec votre ordinateur.

Récemment, nous avons vu des entreprises utiliser Linux pour le système d'exploitation de leur téléphone. Nous sommes tous gagnants : ce téléphone sous Linux n'est pas si différent de notre ordinateur et la plupart des SDK utilisent des technologies grandement disponibles. C'est comme joué avec l'enfant de votre ami d'enfance.

L'un des points communs lorsque l'on développe un jeu pour téléphone est l'utilisation de la Simple DirectMedia Layer. La plupart des distributions des téléphones autorisent les applications SDL de se lancer à des vitesses privilégiées. Les plus grosses distributions sont : QTopia, de Trolltech (les mecs qui nous ont créé libqt), EZX (basée sur QTopia), de Motorola (attention ici, cette distribution ne lance pas des applications natives « out-of-the-box »), et surtout Maemo (celui que votre humble écrivain est le plus à même de coder au jour le jour), de

Nokia et finalement OpenMoko, qui est un effort commun pour produire une distribution pour téléphones mobiles.

On peut également mentionner qu'Ubuntu Mobile va devenir un grand système d'exploitation pour mobile, incorporant l'interface utilisateur de Maemo. Il a l'air très prometteur.

L'Aube du Desktop

Comme Linux évoluait depuis la dernière décennie, nous pouvions arrêter de nous faire du soucis à propos des machines de bureau, et nous concentrer sur la production de quelque chose. C'est un sous-produit de projets comme Ubuntu, qui avait pour but de forcer les développeurs à se concentrer, les obligeant à faire le mieux dont ils étaient capables là où ils excellaient.

Il y a aussi des plus petits efforts de la part de certains pays, comme le Brésil, pour utiliser Linux comme un moyen de diffusion de connaissance, en créant des projets sociaux qui visent à créer des desktops plus conviviaux pour l'utilisateur moyen. Cela constitue un terrain fertile



pour le jeu sous Linux.

Il y a également des entreprises qui utilisent Linux comme notebooks (mais c'est différent des mobiles sous Linux, car il y a l'expérience d'une machine entièrement sous Linux), comme ASUSTEK avec l'Eee PC (illustration à gauche) et l'OLPC (le dernier qui fait de gros enjeux sur le jeu éducatif), qui sont tous deux trop importants pour être entièrement traités ici.

Donnez un nom à votre monstre

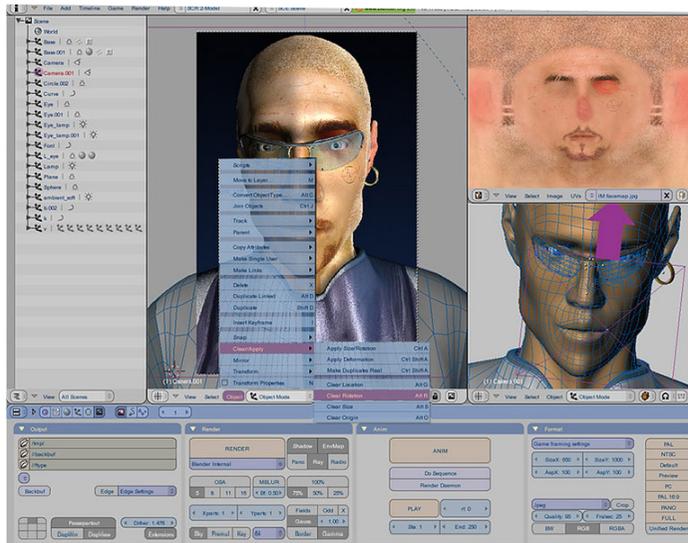
Maintenant que vous êtes prêts à mettre les mains dans le cambouis, je vais vous montrer des méthodes pour développer vos propres jeux.

Bureau,

emacs (ou votre éditeur de texte favori) + g++ : Et oui ! Il est plus que probable que la machine que vous utilisez pour lire cet article est capable de développer un jeu. Bien que l'expérience peut se révéler être spartiate, elle est parfaitement possible. Sauf que pour quelques



moments, j'ai utilisé de meilleurs outils, c'est ce que j'ai utilisé pour développer mon propre moteur de jeu mobile 3D (www.sf.net/project/s/bzk).



Mobile

Si vous voulez utiliser Java, utilisez NetBeans, car il a un fort support mobile. N'oubliez pas votre « pack de mobilité » pour le profil du téléphone mobile choisi.

Si ce n'est pas le cas, vous vous dirigez vers les mobiles sous Linux, ce qui est une bonne et une mauvaise nouvelle :

La bonne : la plupart de votre code sur desktop marchera directement.

La mauvaise : vous allez (puisque la plupart des téléphones mobiles utilisent des processeurs ARM qui sont incompatibles avec nos machines x86) devoir recompiler votre code avec des SDK ésotérique. Et cela dépendra de la

plate-forme cible. Certaines sont simples, certaines non. Soyez sûrs de rechercher quelles sont les meilleurs configurations pour votre station de travail – des fois, la virtualisation peut être une bonne solution.

Je vous conseille

d'utiliser la SDL. Je peux vous certifier cela, car la majorité de mon développement est fait sur mon environnement desktop et quand j'en ressens le besoin, je change pour mon mobile SDK (dans mon cas, un SDK Maemo sous Scratchbox), recompile, génère un paquet Debian ARM et le teste sur l'appareil (un Nokia N770). Cela peut vous épargner de longs moments de débogage.

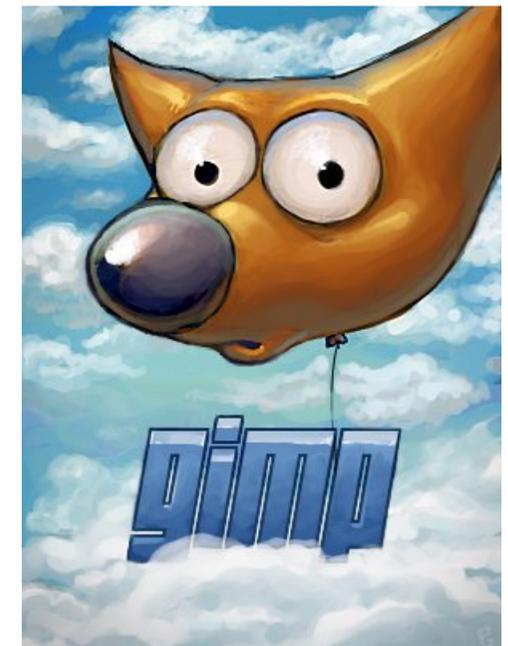
Art

En ce qui concerne le côté art, les meilleurs outils (mais pas les seuls) sont the GIMP et Blender (ci-dessus) pour les graphismes (avec l'avantage de marcher sous Windows, pour votre ami débile qui utilise toujours Windows) et Audacity pour

les sons (GNU Sound étant aussi une autre solution). Rose Garden est correct si vous arrivez à régler ce cauchemar qu'est JACK, pour créer la musique (si vous ne pouvez pas utiliser Rose Garden, invitez vos amis pour qu'ils jouent leurs chansons, mais n'oubliez pas de couper le micro de la voix).

Conclusion

Avec autant de possibilités, vous devez vous demander pourquoi vous êtes toujours en train de lire au lieu de créer le prochain Quake. Allez, au travail !





MON HISTOIRE

Ecrit par John J. Macey

POURQUOI J'AI CHOISI LINUX

Je ne suis pas un écrivain, mais je fais des choses, comme tous le monde, par exemple courir / travailler / jouer / avoir une vie / utiliser un ordinateur ou un PDA. Ce n'est pas que je n'aime pas Windows, mais j'ai été déçu, et j'ai donné sa chance à Linux. J'ai pris une initiative personnelle.

Il y a beaucoup de mots qui ressortent souvent et l'un de ceux là est Open Source. Cela signifie Linux pour moi. Je me suis mouillé. J'ai commencé à partir de SuSE 9,0 - 10,1, et toutes les distributions Ubuntu, puis je me suis installé sur Linux Mint. Trop souvent, ce qui n'est jamais mentionné, est le mot «communauté». Joignez-vous à un forum Linux avec vos questions, cela permet de gagner beaucoup de temps, d'énergie, d'effort et d'argent. Impliquez-vous, c'est gratuit!

Simplement, Linux fait pour moi les choses que j'ai toujours voulu faire. Une fois que vous vous impliquez, le résultat final est tout simplement étonnant. Personne ne m'a forcé la main, mais j'ai

pris l'initiative personnellement. Je n'avais pas de budget, mais je me suis toujours demandé pourquoi je pouvais pas faire ce que je voulais avec l'ensemble des logiciels Microsoft que j'avais acheté ou qu'on m'avait donné. Oh j'en ai eu un peu de budget quand même. Et j'ai payé pour les licences Microsoft à tort et à travers. Puis le prix a continué à grimper.

Pendant ce temps, je commençais à me frustrer. Il y avait beaucoup de choses à faire et à payer. Mais, aucune aide. Le développement d'une entreprise est devenu un problème. Adhérer à un forum Linux est incroyable. Les personnes ayant eu les mêmes problèmes que moi m'ont donné des solutions. Vous comprenez pourquoi j'ai changé pour Linux?

Voici un bel exemple de Linux. J'ai toujours cherché à traduire mes e-mails dans de multiples langues. La raison en est que, j'ai travaillé à l'international une bonne partie de ma vie, et j'ai toujours voulu vérifier l'orthographe de mes e-mails en anglais américain (pas de la Reine, mais le président), rester en contact avec mon fils

en Allemagne, et traiter avec mes amis hispaniques et quelque fois sortir une phrase en français. Tout cela avec l'orthographe corrigé.

Maintenant essayer de trouver une



solution avec Microsoft. Je parie que vous ne pouvez pas. Ma solution: Evolution (ci-dessus). Et sa rime. Pouvez-vous imaginer, après avoir traité avec la société qui possède le monopole des logiciels sur la planète, mes multiples conversations téléphoniques avec leur support technique? Je peux maintenant utiliser le vérificateur d'orthographe dans 4 langues en même temps.



Hé, on est tous passé par là avec le T-Shirt - C'mon guys - qui était livré avec le programme, le monde est petit après tout. N'était-ce pas cela un tube dans l'un des films de Disney? Je crois que Microsoft a tendance à être - quel serait le bon mot? Trop ceci ou trop cela. Je ne veux pas leur jeter la pierre mais j'ai réalisé cela il y a un moment déjà. J'avais des idées en tête et des projets. Linux avec ses milliers et milliers d'applications, m'a donné la solution.

Ils ne l'appellent pas PC - Personal Computer (ordinateur personnel) pour rien. J'ai un PC. Il est désormais entièrement "Open Source".

Ensuite, je détestais avoir à acheter tous les autres programmes ou applications afin que je puisse créer un Pdf, graver un CD, DVD, et encore moins avoir une bonne suite bureautique. C'est sans compter qu'il faut savoir rechercher un bon navigateur sécurisé, anti-virus, pare-feu, défragmenteurs de disque, contrôle sur les virus, adware, spyware, malware, root kits. Oh, et les très populaires mises à jour de Microsoft. Une distribution Linux vous donne tout gratuitement!

Les choses importantes d'abord -

OpenOffice. Il ya des personnes qui se plaignent de ne pouvoir convertir les feuilles de calcul d'Excel, mais j'ai déjà été tellement coincé avec Excel - en tant qu'application. Si quelqu'un ne peut pas convertir au format Word un .Doc, ils n'ont jamais eu la moindre idée de ce qu'ils faisaient en premier lieu.

Vous avez déjà essayé de parler à Microsoft de leur demander comment avec outlook envoyer un mail à beaucoup de gens à la fois comme par exemple pour envoyer votre dernière newsletter à votre clients ? Vous pouvez faire cela avec Mail Merge dans Word, mais pas avec Outlook. Acheter une autre application et continuez à recevoir des avertissement de sécurité et à faire des mises à jour. Je serais devenu mon propre Ingénieur Système Microsoft!

Mon nouvel ami est la communauté open source. C'est un drôle de monde là-dedans. Beaucoup d'entraide. Mon autre ami est Google. Il ya longtemps, les gens étaient aux prises avec des problèmes, mais maintenant, nous pouvons compter sur "Google". Cette fois-ci tout le monde peut le faire et gagner beaucoup de temps, d'effort et de frustration concernant Microsoft. Pas de frustration = Linux.

Je suis connu sous le nom de "Adler"

dans environ 3 - 4000 postes. Adler signifie "aigle" en allemand, que je parle couramment. Mais, nous parlons tous Linux - globalement.

Dell a commencé à vendre ces PCs et Notebooks avec Linux installé au lieu de Microsoft. Vous ressentez un plus grand sentiment de frustrations ? Go Linux, go!

Considérez-moi comme un citoyen du monde - le monde Open Source, il va sans dire. Nous aimons faire les choses, et pouvons le faire nous-mêmes. Je le fais avec Linux Mint Cassandra.

Poser la question la prochaine fois que vous achetez un PC de marque Dell, IBM, Compaq, HP, Sony, Toshiba, etc S'ils expédient la machine avec un système d'exploitation Linux et non Microsoft.



MOTU INTERVIEW

Extrait de behindmotu.wordpress.com

STEVE KOWALIK

Behind MOTU est un site qui délivre des interviews de ceux qui sont connus comme étant les maîtres de l'univers (Master Of The Universe). Ils sont ceux qui maintiennent volontairement les paquets correspondant aux dépôts Universe et Multiverse.



Steve est un MOTU, développeur du coeur d'Ubuntu et développeur chez Debian entre autres.

Age: 26

Localisation: Sydney, Australia

Pseudo IRC: stevenk

Depuis combien utilises tu Linux et quelle a été ta première distribution?

J'ai commencé à utiliser Linux à la fin de novembre 1998 avec une installation de RedHat 5.0 que j'ai ensuite mise à jour jusqu'à la version 6.2. J'ai ensuite entendu dire que RedHat 7.0 était vraiment pas terrible, même pour une version .0 de RedHat donc j'ai décidé de passer à Debian et j'ai installé une Slink (2.1).

Ça fait longtemps que tu utilises Ubuntu?

J'ai finalement décidé de jeter un oeil à Ubuntu juste après la sortie de Breezy. Étant un développeur chez Debian j'avais toujours eu un oeil dessus mais sans y porter grand intérêt. Après que Breezy soit sorti, j'ai téléchargé un Live CD pour l'essayer. Je l'ai tellement aimé que je l'ai laissé tourner sur ma machine pendant 2 jours, tellement que je me suis dit que je devais l'installer.

Depuis combien de temps est tu un MOTU et combien de temps ca t'a pris pour le devenir?

Je suis devenu un MOTU le 16 janvier 2006. Je pense que ca faisait déjà 2 mois que je travaillais pour Ubuntu.

Tes paquets favoris?

J'aurais toujours une petite préférence

pour xringd, car c'est le premier paquet que j'ai maintenu chez Debian. Il y a aussi : Quodlibet et crack-attack.

Qu'est ce que tu préfères en faisant partie des MOTU?

La communauté - la première fois que j'ai rejoint #ubuntu-motu je me suis retrouvé avec 2 réguliers du canal et après une petite discussion j'étais déjà en train de travailler. Mais la vraie réponse c'est juste les gens merveilleux qui sont, comme moi, en train de travailler pour rendre Universe encore mieux sous Ubuntu.

Quelques conseils pour ceux qui voudraient aider en étant un MOTU?

Allez y , lancez vous. Si vous êtes intéressés pour aider, il y a plein de gens qui seront ravis de répondre à



vos questions sur la liste de diffusion ou sur le canal #ubuntu-motu.

Est ce que tu peux brièvement comparer le style de développement entre Ubuntu et Debian?

C'est assez différent- Debian est très centré sur l'idée de "Voilà un gars et le paquet dont il s'occupe. Si vous avez besoin de faire quelque chose reportez un bogue et attendez-le". A l'opposé, Ubuntu rassemble une petite équipe de personnes qui travaillent ensemble pour résoudre les problèmes des dépôts Universe. Il se peut qu'il y ait des personnes qui maintiennent des paquets sous Ubuntu mais juste parce qu'ils le connaissent mieux ou parce qu'ils sont en relation avec celui qui l'a rendu disponible.

Des plans pour Hardy Heron?

A ce point, mon seul plan est d'obtenir un meilleur gestionnaire de fenêtres.

Citation favorite?

"It's not a bug, it's a feature." (Ce n'est pas un bogue, c'est une fonctionnalité.) C'est assez amusant

d'appliquer ça à un paquet quelconque.

Que fais tu pour te détendre après une longue journée de développement?

Je suis employé comme développeur, alors pour me détendre après mon boulot, je travaille sur Ubuntu. Je parie que ça ne répond pas à la question. Je lis un bouquin, écoute de la musique, ou je joue à créack-attack ou WoW.

Une petite capture d'écran ou photo de ton espace de travail?

Mes captures d'écran n'ont pas grand intérêt -les paramètres par défaut de Gnome ne me dérangent pas alors je les ai pas changé. J'ai quelques terminaux ouverts, Firefox, Wanderlust/Thunderbird pour les mails et Quod Libet pour écouter de la musique sur l'autre bureau.

Comme vous pouvez le voir sur la photo, je suis fan de la pensée qu'un bureau en désordre signifie un esprit sain. Des enceintes, un ordinateur fixe, un portable, beaucoup de papiers - rien de très exceptionnel.





UBUNTU FEMMES

Ecrit par Emma Jane Hogbin

Le défi du changement est de savoir par où commencer. Dans cette série en cinq parties, nous examinerons la façon dont le processus de l'équipe Ubuntu Women fait changer les choses. Les sujets abordés seront notamment: la fixation d'objectifs, les champs d'actions, sont aussi de la responsabilité, l'évaluation et la rétention des bénévoles.

La première étape dans la réalisation de changement est d'avoir une vision de l'avenir. Pour créer cette vision: demandez à votre groupe à quoi l'avenir ressemblera. Permettre à chaque personne de façonner la vision qu'ils ont pour le groupe - avoir chaque voix représentées aidera à garder motivés les volontaires. Inclure autant de détails que possible pour décrire vos rêves pour l'avenir. Encourager la pensée créatrice.

De cette vision sortez une liste de choses qui diffèrent de ce qui se passe aujourd'hui. Ceux-ci seront vos objectifs. Les objectifs sont des énoncés généraux qui décrivent le futur idéal pour votre

image credit: openDemocracy (Flickr)



communauté ou un projet. Publier la liste des objectifs sur le site web de votre projet. Idéalement, ce document sera modifiable par la communauté, comme un Wiki, de sorte qu'aucune personne ne contrôle la vision pour le groupe.

L'équipe Ubuntu Women a entamé ce processus en créant une feuille de route. Dans ce document, nous décrivons ce que a quoi la communauté Ubuntu va ressembler

dans l'avenir. Dans chaque partie de la vision, nous essayons d'inclure un objectif mesurable. Par exemple, en vertu de la section Role Models nous avons inclus le but d'avoir "au moins trois femmes visiblement active dans tous les principaux projets d'Ubuntu." Il n'y a pas de planning dans ce document. Vous pouvez voir la version de notre projet de

feuille de route à l'adresse :

<http://wiki.ubuntu-women.org/RoadMap>.

Démarrez votre liste de rêves et vérifiez à nouveau le mois prochain pour la prochaine étape pour faire changer les choses.



UBUNTU JEUNES

Ecrit par Andrew de www.TeensOnLinux.org

Le futur du monde Open Source est la jeunesse d'aujourd'hui; c'est pourquoi cet endroit du magazine leur est dédié ou plus généralement à tous ceux qui se sentent encore jeunes.

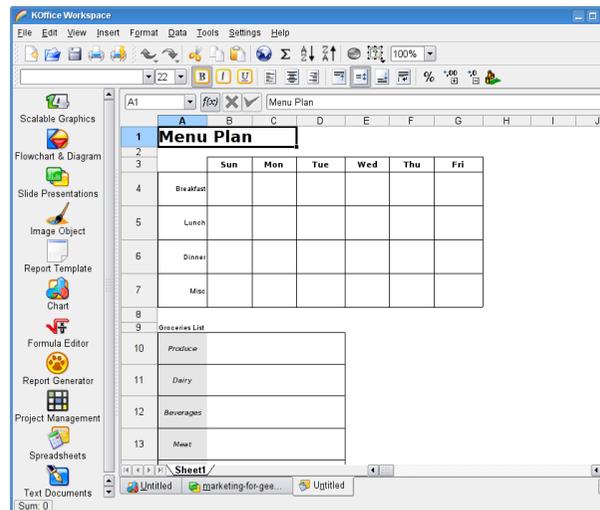
Il est fort probable que si vous me lisez, vous êtes un étudiant, ce qui signifie que chaque jour de la semaine vous rentrez chez vous avec au moins une heure de devoirs à faire. Malheureusement, à l'heure où je vous parle, il n'existe pas de programmes qui font vos devoirs sur Ubuntu.

Il y a cependant quelques programmes que j'utilise régulièrement pour faire mon travail. Dans cet article, je listerais quelques applications qui pourraient vous aider dans vos études.

Abakus- sûrement le meilleur calculateur existant. Il est très facile à utiliser mais possède aussi des options avancées telles que les fonctions trigonométriques, logarithmiques et exponentielles. Pour avoir Abakus, installez simplement le paquet 'abakus'.

KOffice- Je ne voulais pas inclure de suite bureautique dans cette liste

mais KOffice est unique. Elle vient avec le bureau KOffice ou vous pouvez créer n'importe quoi - tableur, présentation, graphique- à partir d'une seule fenêtre principale. Tous vos documents se trouvent sur des onglets en bas de l'écran. Ainsi si vous avez un gros projet



en cours, vous pouvez écrire un article sur un onglet, sur un autre faire un graphique et faire un diaporama sur un autre! Elle possède également un joli éditeur de fonctions pour les mathématiciens confirmés.

XChat- Exact, c'est un client IRC. Freenode est sûrement mon support technique préféré, qui me servira toute ma vie. Il y a des milliers de gens très compétents sur les canaux IRC tous les jours, et beaucoup d'entre eux n'attendent que de vous aider. Soyez juste sûr de ne poser qu'une question à la fois et attendez pour une réponse. Faites aussi attention à demander au bon endroit, n'allez pas demander sur #python comment la Révolution Française a affecté le reste de l'Europe! Et s'il vous plaît, pour l'amour du ciel, ne parlez pas en langage SMS. C'est désagréable, et personne ne voudra vous répondre.

J'espère que vous trouverez ces logiciels aussi utiles que je les trouve. Si vous avez d'autres suggestions concernant des applications qui pourraient être utiles dans un milieu académique, faites signe. Nous apprécierons vraiment votre aide.



DU SON

Ecrit par Matthew Rossi

Voici des extraits du prochain épisode de notre podcast. Si vous avez des idées ou si vous voulez participer, veuillez envoyer un mail à notre hôte, Matthew Rossi podcast@fullcirclemagazine.org



Le 2 février 2008, j'ai assisté à la conférence linux.conf.au aux portes ouvertes de l'Université de Melbourne dans mon Australie natale. Cette journée portes ouvertes était un très bon moyen d'assister à plusieurs conférences dont les thèmes variaient du micronoyau aux fusées. Je n'ai pas eu le privilège d'assister à cette conférence comme beaucoup d'autres, si vous êtes dans mon cas et si vous voulez savoir de quoi il a été question il y a de nombreuses vidéos qui peuvent être trouvées sur le net [1].

Cette journée portes ouvertes a vu de nombreuses distributions Linux et des représentants de corporations telles que Ubuntu, Fedora/Red Hat, Gentoo, CentOS, HP et Google. Il y avait des représentations faites par les Linux Users of Victoria, la guilde des System Administrator of Australia, MythTV et Wikimedia entre



autres. Il y avait également des démonstrations très intéressantes telles que le "open source dance mat", Frets on Fire, le portable XO, l'Asus eeePC et pour couronner le tout, l'utilisation de Second Life en tant que transformateur pour tout type d'appareil utilisant l'infrarouge (ils ont utilisé un ventilateur pour la démonstration mais le piratage pouvait être utilisé pour contrôler le flux de n'importe quelle source électrique).

J'ai également reçu plein de petits cadeaux comme un carnet Google, un stylo SAGE, des aimants, des autocollants et même un "Cable Management System" qui est un système qui regroupe les câbles entre eux pour éviter le désordre. J'ai vraiment apprécié cette journée portes ouvertes.



L'année prochaine, la conférence annuelle sera hébergée par l'Université de Tasmanie à Hobart, donc j'appelle tous les fans de Linux qui se trouvent dans le coin à se rendre là-bas en janvier 2009!

Et n'oubliez pas! Full Circle Podcast #1 sortira bientôt. Si vous avez la possibilité de participer à l'émission veuillez me contacter à podcast@fullcirclemagazine.org. Vous aurez besoin de Skype pour participer. L'enregistrement est assez détendu, pas trop technique et (nous l'espérons) très appréciable. Votre contribution serait grandement appréciée.

[1] - ftp://mirror.internode.on.net/pub/linux.conf.au/2008/



COURRIERS

Tous les mois nous aimons publier quelques messages que nous recevons. Si vous voulez nous en envoyer une, compliment ou critique, veuillez nous écrire à : letters@fullcirclemagazine.org. **NOTE** :certaines lettres seront éditées pour la taille.

Je commence juste de jouer avec Ubuntu, bien que Windows paye toujours mes factures. Je viens de découvrir Full Circle et il me plait. Les trucs et astuces sont très utiles, les images sont cools aussi.

Serai-t-il possible de mettre un lien de téléchargement direct pour chaque numéro, ou peut être un lien ftp ? Avoir à ouvrir chaque numéro dans un navigateur est un peu fastidieux.

J'ai un problème concernant l'impression des numéros, mon imprimante prend une éternité dans cette tâche. J'ai aussi remarqué qu'Acrobat Reader « aplatit » les pages avant l'impression. Des suggestions ?

Stacey Katz

Ed: On me dit que la raison pour laquelle le PDF s'ouvre dans un navigateur, réside dans le fait qu'Adobe Acrobat Reader est le lecteur PDF par défaut. On ne peut pas mettre un lien direct aux fichiers PDF parce qu'on utilise un compteur de téléchargement.

COURRIER DU MOIS

Le courrier du mois gagne deux aimants d'Ubuntu!



Je lis votre article à propos de CNR dans le numéro 8 et je suis en parfait désaccord avec vos conclusions. Je l'ai testé et il y avait tellement de problèmes que je ne lui donnerai pas plus d'une étoile sur cinq, ne serait-ce que pour l'idée.

CNR pourrait devenir le futur des systèmes d'installations de paquets, mais actuellement il est tellement buggé que vous ne pouvez pas l'utiliser proprement avec un autre système de paquets. En voici quelques problèmes :

- L'installation des paquets ne requiert pas de mot de passe root (possible risque de sécurité).
- Inutilisable sans connection internet (doit télécharger les packages .deb à partir des dépôts).
- Aucune vérification préalable des logiciels installés par Ubuntu (peut donc écraser n'importe quel paquet, même mis à jour).
- Chevauchement des dépendances entre

dépôts de paquets d'Ubuntu et de CNR.

- Aucune mention que de nouveaux paquets vont être installés.
 - Aucune possibilité avec CNR de désinstaller un paquets installé comme dépendance.
 - Ne vérifie pas si d'autres gestionnaires de paquets sont en marche, apt-install va terminer avec un message d'erreur.
 - Ne verrouille pas le system de gestion de package après démarrage.
 - aucune possibilité de stopper une installation en cours. Vous pouvez fermer la fenêtre d'installation en appuyant sur le bouton « X », mais le processus marche toujours en arrière-plan.
 - aucune réutilisation des paquets déjà enregistrés dans /var/cache/cnr/client/pool.
- Donc, vraiment, je ne peux pas être en accord avec vos conclusions.

Dominik Wagenfuehr



Tout d'abord, mes remerciements pour le très bon magazine. Je viens juste de lire la rubrique « News » du numéro 9. Dans l'article « 'Développement Linux, plus comme un réseau social' dit Torvalds » il y a la très fausse phrase : «.. qui a écrit approximativement 2% du code Linux depuis la création du système d'exploitation en 1990 ».

Linus Torvalds n'a pas créé un système d'exploitation, il n'a fait que créer son noyau, baptisé par l'occasion Linux. Je sais que l'article provient d'une source bien définie, mais vous devez être critique à l'égard de son contenu pour éviter de passer des informations erronées comme celle-ci dans le futur.

Kenneth Nielsen

Ed: Je comprends votre préoccupation Kenneth, mais pour moi il serait inacceptable de faire des corrections sur un extrait (un article d'une tierce personne). Je reproduirai plutôt l'histoire en mentionnant la source, comme ça vous saurez d'ou vient l'erreur.

Kubuntu vient par défaut avec un paquet nommé g`tk-qt-engine` (re : Gnome apps dans KDE4). Ce paquet assure que les applications GTK+ auront le même look que celles développées avec Qt pour KDE. Comme ce moteur (ndt : g`tk-qt-engine`) est écrit pour Qt 3.x, il n'a pas l'air de fonctionner correctement sur Qt4 qu'utilise d'ailleurs KDE4.

Chandra Sekar.S

*Ed: On me dit que kde-apps.org a **gtk-kde4** qui répare le look Windows95.*

Je viens juste de lire le dernier numéro, et en tant qu'heureux utilisateur d'OpenTTD je ne serais d'aucune aide si ce n'est que de mentionner la façon très facile dont AutoPackage gère l'installation. OpenTTD est un des programmes qui utilisent AutoPackage, qui, à mon avis est la façon la plus simple d'installer OpenTTD - il télécharge même tous les fichiers automatiquement. Vous pouvez trouver AutoPackage à l'adresse : <http://www.autopackage.org>

Thomas R. N. Jansson

Ed: N'ayant jamais expérimenté AutoPackage, je ne peux pas parler de son utilité. Et je ne peux qu'espérer qu'il est

mieux que Click 'n' Run (voir : Lettre du mois dans la page 30). Il semble meilleur en tout cas.

Cher éditeur et ennemi de toutes choses imprimées.

Avez-vous effectivement jeté un coup d'œil sur le PDF généré et considéré son impression par les lecteurs comme une action permise ? Essayez ça avec Acrobat Reader 8 et appréciez le fait de ne pas pouvoir éditer le PostScript généré. Vous ne pouvez pas le redimensionner ou le faire pivoter proprement. Plus encore, beaucoup des URLs ont inséré des espaces. Essayez de les copier, vous aurez les URLs plus quelques espaces insérés ça et là

Peter Jakobi

Ed: Quel gentilhomme. Je ne restreins en aucun cas l'impression des PDF. Les « espaces » dans l'URL peuvent être dus à votre visualisateur PDF comme ils peuvent être générés par Scribus, là encore rien que je puisse faire. Essayez peut être de changer votre visualisateur PDF.



Q&R

Ecrit par Robert Clipsham

Si vous avez une question en relation à Ubuntu veuillez nous contacter à questions@fullcirclemagazine.org, nous les transmettrons à Robert pour qu'il y réponde dans les prochains numéros. Pensez à mettre le plus de détails possible.

Q Est ce que c'est possible d'avoir une barre de gadgets sur Ubuntu comme celle sur Vista?

R Oui c'est possible. Vous pouvez utiliser une application nommée 'Screenlets' qui peut être téléchargée ici : <http://downloads.sourceforge.net/screenlets> (prenez le fichier .deb). Pour la liste des dépendances regardez ici : <http://www.screenlets.org/index.php/FAQ>.

Q Quelle version d'Ubuntu sera la prochaine LTS?

R La prochaine version à Support Long sera la Hardy Heron 8.04 , prévue pour Avril cette année. Cependant, la version Kubuntu 8.04 ne sera **pas** une version LTS.

Q Quelle est la meilleure alternative à Dreamweaver sur Ubuntu ?

R Si vous devez avoir l'éditeur WYSIWYG, KompoZer est disponible dans les dépôts Synaptic et devrait faire tout ce dont vous avez besoin. Si ce n'est pas pour vous , vous pouvez essayer Quanta Plus , qui a aussi un éditeur WYSIWYG avec un millier d'autres puissantes fonctionnalités et qui est presque semblable à Dreamweaver. Pour des éditeurs avec coloration syntaxique il y a gedit (Ubuntu) et Kate (Kubuntu).

Q Comment puis-je utiliser plusieurs écrans sur Ubuntu ?

R Pour paramétrer plusieurs écrans sur Ubuntu, regardez le lien vers le forum.

Comme il y a plusieurs moyens de le faire (qui dépendent de votre carte graphique etc..) , vous devez

regarder quelle façon est la plus correcte pour votre configuration. Une importante chose à faire , peu importe ce que vous faites, est de faire une sauvegarde de votre /etc/X11/xorg.conf en faisant :

```
sudo cp /etc/X11/xorg.conf /etc/X11/xorg.conf_backup
```

dans un terminal.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=221174>

Q Comment puis je avoir l'un de ces moniteurs systèmes que tout le monde a sur son bureau ?

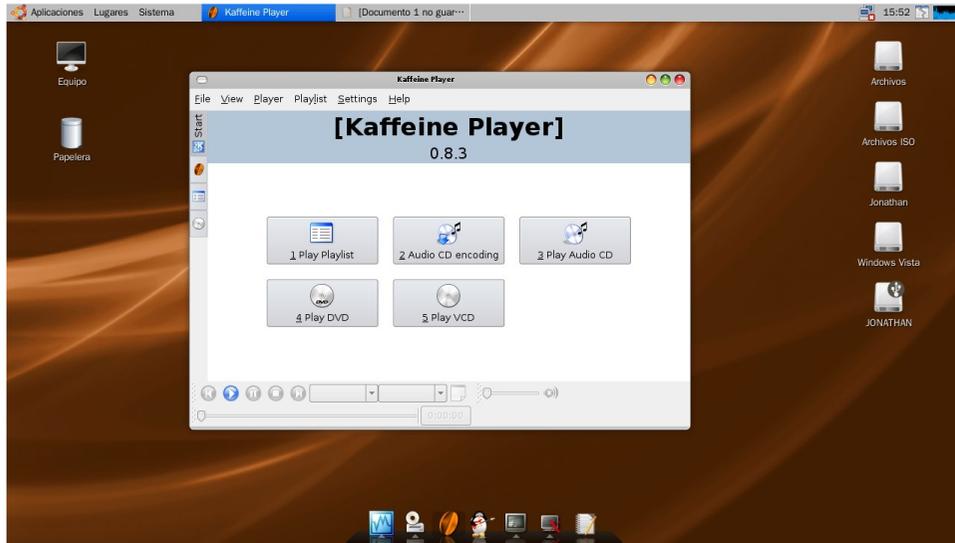
R Le programme que vous voulez est Conky. Il est disponible via les dépôts Universe Pour un guide pour le configurer , allez sur le lien en dessous :

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=205865>



MON BUREAU

Voici votre chance de montrer au monde votre Bureau ou votre PC. Envoyez par mail vos screenshots ou photos à : misc@fullcirclemagazine.org et ajoutez-y un bref paragraphe de description.



En ce moment, je suis sous Ubuntu 7.10 avec un Intel Pentium dual-core 1.8GHz, 1GB de RAM, 256MB Intel GMA 950 et un DD de 160GB. Depuis l'installation, j'utilise Compiz Fusion. J'ai un bureau personnalisé grâce au thème "Mac4Lin_GTK_Aqua_v0.3", le package d'icônes "nuoveTX.2.2" et les polices UnDotum (tout est disponible sur www.gnome-look.org). En plus de cela, j'ai installé "Avant Window Navigator" (AWN), un dock similaire à ObjectDock sous Windows. Je trouve le fond d'écran par défaut d'Ubuntu assez joli, je ne l'ai donc pas changé.

Jonathan Rivas



Je voulais apprendre Linux cet été et j'ai entendu dire qu'Ubuntu était excellent. J'ai donc choisi Ubuntu car le CD était facile à obtenir.

Depuis lors, j'utilise ce système. La plupart du temps, je l'utilise pour programmer et il a toujours bien fonctionné. J'utilise également Ubuntu Studio. Si vous regardez mon bureau, vous devriez comprendre à quel point je suis ravi !

Fang Ji



TOP 5 JEUX D'ECHECS

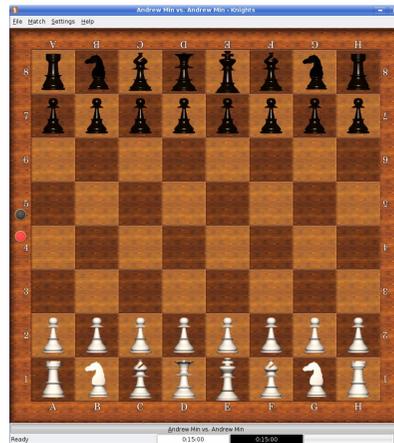
Ecrit par Andrew Min

Votre liste mensuelle d'applications ou jeux pour Linux tirée d'Internet. Pour soumettre une liste, veuillez contacter : misc@fullcirclemagazine.org

Knights

Page officielle: <http://knights.sourceforge.net/>

Logiciel relativement ancien (mais très joli), Knights est probablement le logiciel le plus complet de cette liste. Existant depuis 2001, Knights utilise une interface KDE avec la possibilité d'ajouter des thèmes (plus de 30 au total). Vous pouvez jouer seul contre la plupart des logiciels d'echecs disponibles sous Linux

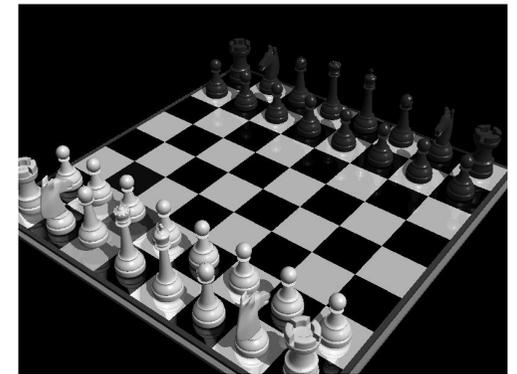


(comme par exemple BabyChess, Cilian, Crafty, Deep Sjeng, Faile, GNUChess, KnightCap, Pepito, Phalanx, Sjeng, ou Yace), ou jouer en ligne sur FICS, Internet Chess Club, Global Chess Server, ou Chess.net. Il possède des options très utiles comme, par exemple, la possibilité d'imprimer les résultats. Pour utiliser Knights, il suffit juste d'installer "**knights**" depuis les dépôts universe.

Brutal Chess

Page officielle: <http://brutalchess.sourceforge.net/>

Brutal Chess est un très bon jeu d'echec en 3D. Bien qu'il ne comporte presque aucune option de configuration, ce puissant logiciel utilise une bibliothèque SDL, fonctionne aussi bien sous Windows que sous Linux et est



probablement le plus beau jeu de cette liste. L'inclinaison de la table (grâce au bouton droit de la souris), les reflets et les ombres font tous partis de ce magnifique jeu d'echecs. Si seulement les développeurs pouvaient ajouter un support FICS, Brutal Chess serait (selon moi) parfait. (malheureusement, il semblerait que le développement de Brutal Chess soit achevé). Pour utiliser Brutal Chess, il suffit juste d'installer "**brutalchess**" depuis les dépôts universe.



DreamChess



Page officielle:

<http://www.dreamchess.org/>

Un autre jeu plus axé sur le look que sur la puissance, DreamChess est un jeu OpenGL qui est légèrement plus avancé que Brutal Chess. Il inclue à la fois des parties solo et multijoueurs (en local), et, ce qui le rend mieux que Brutal Chess est que vous pouvez configurer le niveau de l'intelligence artificielle. De plus, Dreamchess et Knights sont les seuls jeux qui vous permettent de sauvegarder et charger une partie. Pour utiliser DreamChess, il suffit juste d'installer "**dreamchess**" depuis les dépôts universe. Malheureusement, bien que la dernière version de DreamChess soit la 0.2, la version des dépôts reste la 0.1. Heureusement, la dernière version est disponible sur GetDeb.net :

<http://www.getdeb.net/app/DreamChess>.

pouetChess



Page officielle:

<http://pouetchess.sourceforge.net/>

Un autre jeu d'échec (assez gourmand) en 3D, pouetChess (utilisant SDL et OpenGL) utilise une interface Faile très puissante. Il est possible de configurer l'intelligence artificielle (allant de "débutant" à "Je suis Kasparov"), il est disponible en français et est multijoueur (en local). Tout comme Brutal Chess, vous pouvez incliner la table avec le clic droit de la souris. Il n'est pas extrêmement élaboré et ne vous attendez pas à beaucoup de personnalisation, mais si vous n'aimez ni DreamChess ni Brutal Chess, pouetChess est une bonne alternative. Pour utiliser pouetChess, il suffit juste d'installer "**pouetchess**" depuis les dépôts universe.

eboard



Page officielle:

<http://www.bergo.eng.br/eboard/>

Si vous êtes allergique à tous ces jeux en 3D qui ne font pas grand chose si ce n'est jouer contre une intelligence artificielle, essayez eboard. Bien que ce jeu ne soit qu'en 2D, il est compatible FICS (freechess.org) et est donc multijoueur (sur Internet!), incluant une sauvegarde dans un fichier PGN, et fonctionne très bien avec les moteurs GNU Chess, Crafty, et Sjeng (fonctionne également avec les autres après quelques manipulations). Enfin, pour les utilisateurs avertis, il possède une interface puissante. Pour utiliser eboard, il suffit juste d'installer "**eboard**" depuis les dépôts universe.



COMMENT CONTRIBUER



Nous sommes toujours à la recherche d'articles pour Full Circle. Pour soumettre des idées d'articles ou proposer de traduire nos numéros veuillez consulter notre wiki:

<http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>

Merci d'envoyer vos articles à: articles@fullcirclemagazine.org

Si vous voulez nous soumettre des nouvelles:

news@fullcirclemagazine.org

Racontez nous vos expériences de Linux à

:letters@fullcirclemagazine.org

Les critiques de matériel/logiciels vont à:

reviews@fullcirclemagazine.org

Questions pour les futures interviews:

questions@fullcirclemagazine.org

Photos de vos environnements/PC:

misc@fullcirclemagazine.org

Si vous avez des questions n'hésitez pas à visiter le forum:

www.fullcirclemagazine.org

Deadline pour le numéro #11:

Dimanche 2 Mars.

Date de sortie du numéro #11:

Vendredi 28 Mars.

AYEZ VOTRE MOT A DIRE

Si vous voulez réagir sur la façon dont se développe Full Circle, vous êtes invités à notre réunion mensuelle sur l'IRC.

Vous pourrez trouver notre Agenda ici:

<http://url.fullcirclemagazine.org/f2ba08>

Nous voulons vos commentaires, les lecteurs, pour nous aider à prendre les décisions pour notre magazine.

Prochaine réunion, tout le monde est invité : **Samedi 8 Mars.**

La réunion a lieu sur notre canal IRC **#fullcirclemagazine**, qui est sur le serveur irc.freenode.net. Ou vous pouvez utiliser notre page WebIRC <http://irc.fullcirclemagazine.org> qui vous permettra de communiquer avec notre canal IRC.

Equipe Full Circle

Editeur - Ronnie Tucker

ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmaster - Rob Kerfia

admin@fullcirclemagazine.org

Communication - Robert Clipsham

mrmonday@fullcirclemagazine.org

Podcast - Matthew Rossi

podcast@fullcirclemagazine.org

Contributeurs

Samuel Barratt
Robert Clipsham
Daniel Cohen
Philipp Höhn
Andrew Min
Vid Ayer

Relecteurs

David Dampier Andrew Min
Ryan Hartlage Matthew Holder
David Maino

Nous remercions Canonical, l'équipe Marketing d'Ubuntu et les nombreuses équipes de traduction à travers le monde.