

# Programmation des Systèmes

## TP 6 : Space Invaders

---

### 1 But

Le but de ce TP est de vous faire programmer un jeu. Vous pouvez avoir des explications sur Space Invaders sur le site :

[http://en.wikipedia.org/wiki/Space\\_Invaders](http://en.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders)

Space Invaders a été le jeu le plus demandé mais vous pouvez en programmer d'autres, par exemple :

- Jeu du serpent : [http://en.wikipedia.org/wiki/Snake/Video\\_game](http://en.wikipedia.org/wiki/Snake/Video_game).
- Sudoku
- Arkanôïd
- Zelda
- ...

Si vous voulez faire un autre jeu que Space Invaders, il faudra me prévenir pour qu'on décide du travail à effectuer.

### 2 Travail à faire

Voici ce que doit contenir le jeu au minimum :

- Le jeu doit avoir un menu pour commencer la partie et pour afficher la fin de la partie.
  - Le jeu doit utiliser des sprites.
  - Vous devez utiliser des interruptions.
  - Vous pouvez coder dans le langage que vous voulez.
  - Il n'est pas nécessaire de placer les boucliers en bas de l'écran.
  - Il faut créer plusieurs niveaux, à chaque niveau, les ennemis sont plus nombreux et bougent plus vite.
- Attention**, le héros ne doit pas bouger plus vite.

### 3 À rendre

Le code source, ainsi qu'un **rapport** à l'adresse.