

Programmation des Systèmes

TP 5 : Sprites, Interruptions & Timers

1 But

Ce TP va vous permettre d'apprendre à utiliser les interruptions et les sprites.

2 Travail à faire

Le but de ce TP est d'afficher un nombre au milieu de l'écran qui varie entre 0 et 99 et qui est incrémenté toutes les secondes. Utilisez les sprites pour afficher les chiffres et les interruptions pour incrémenter le nombre. Vous pouvez faire ce travail dans le langage que vous souhaitez : assembleur, C ou C++.

La fonction qui affiche un nombre doit aussi pouvoir afficher des nombres entre 0 et 65535 à une position fournie en paramètre.