



Enseignement de la programmation et Open Source dans les écoles primaires



Présentation



Ange de Saint-Mont cofondateur de Système LX programmeur et conférencier

CV très abrégé

études de la programmation dès 1984
dans une école privée

Master Programming Languages USA

Ingénieur chez Microsoft USA

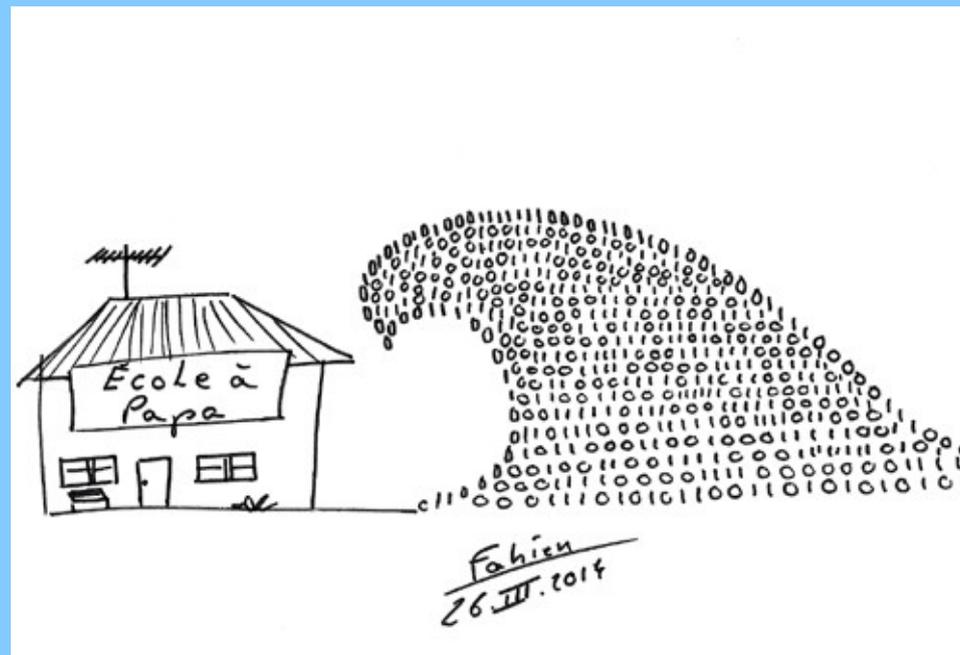
Développeur free-lance en France

Rencontre avec Richard Stallman





Partage d'expérience 2010





Open Source : convaincre l'administration d'une école



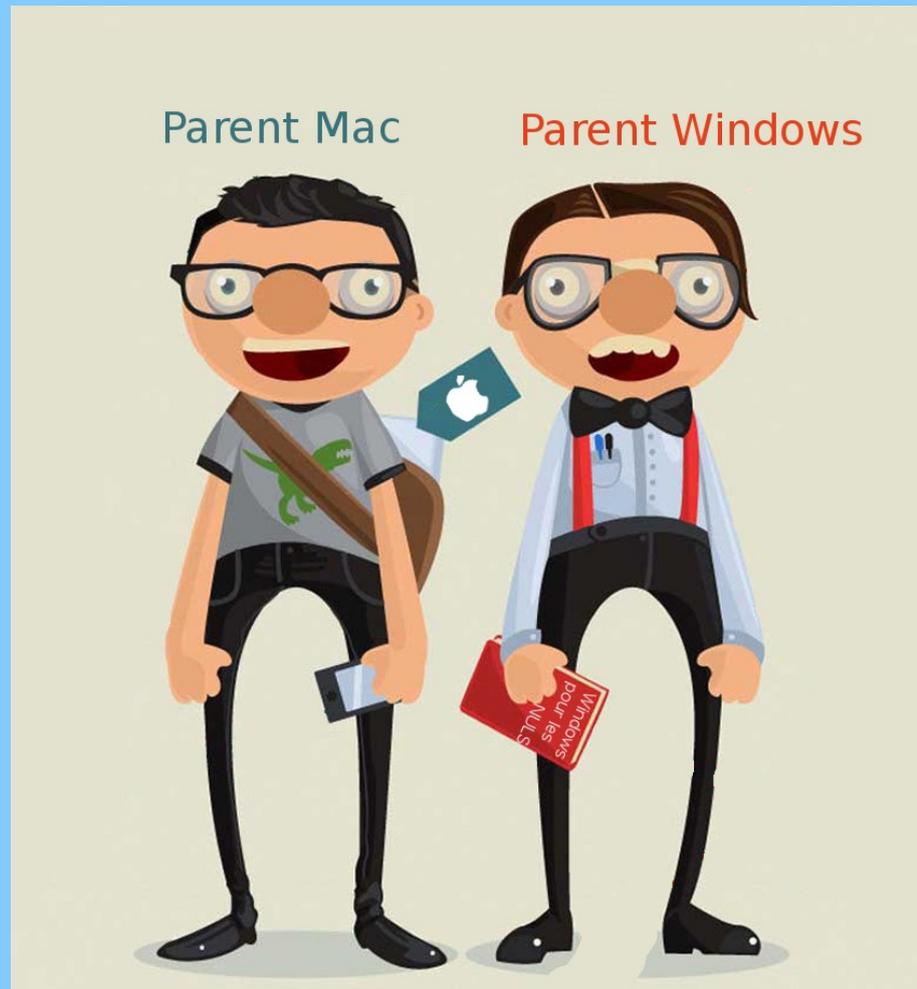


Open Source : convaincre l'équipe éducative



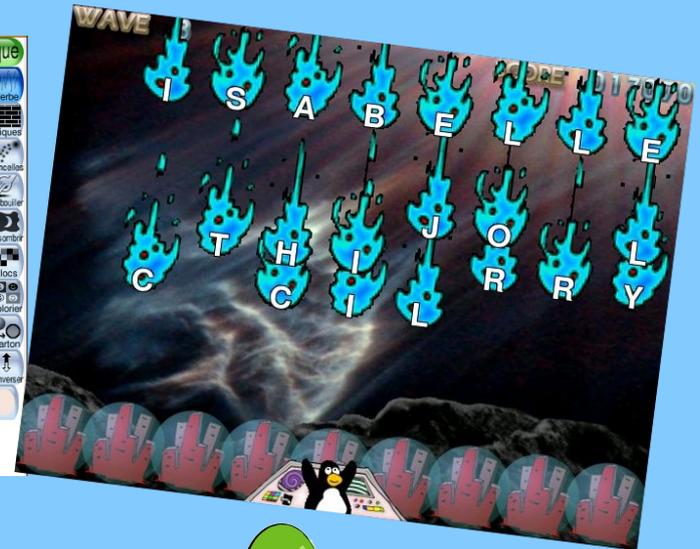


Open Source : présenter aux parents





Open Source : séduire les enfants





Open Source : projets interdisciplinaires





Enseignement de la programmation 2011





Programmation : quel langage choisir ?

Python C# Perl C++
C HTML Visual C++
Visual Basic PHP ABAP COBOL



Programmation :
à partir de quel âge ?



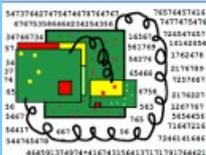


Programmation : classes à double niveaux





Programmation : rendre cet enseignement productif



La Marelle
COURS D'INFORMATIQUE
page gérée par les élèves de La Marelle

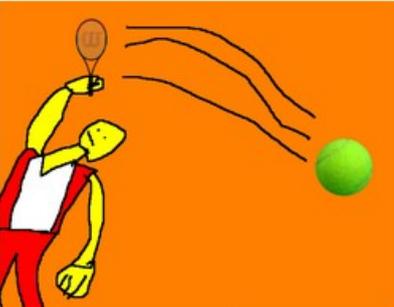
liens vers Institut La Marelle



Accueil	À propos	Cours
-------------------------	--------------------------	-----------------------

L'année 2014-2015

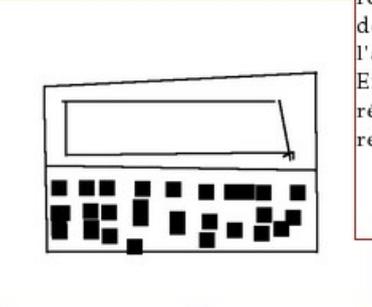
Bienvenue à la Marelle !



Découvrez nos professeurs... (CP)
à venir
... et nos autres dessins (CP)
à venir



Découvrez nos matières (CE1-CE2)
à venir



Découvrez nos ordinateurs (CM1-CM2)
à venir

La page d'accueil va se remplir avec les travaux des élèves durant toute l'année.
En attendant les premiers résultats, n'hésitez pas à revenir souvent...

© 2011 Tous droits réservés.

Écrit en SB

connexion

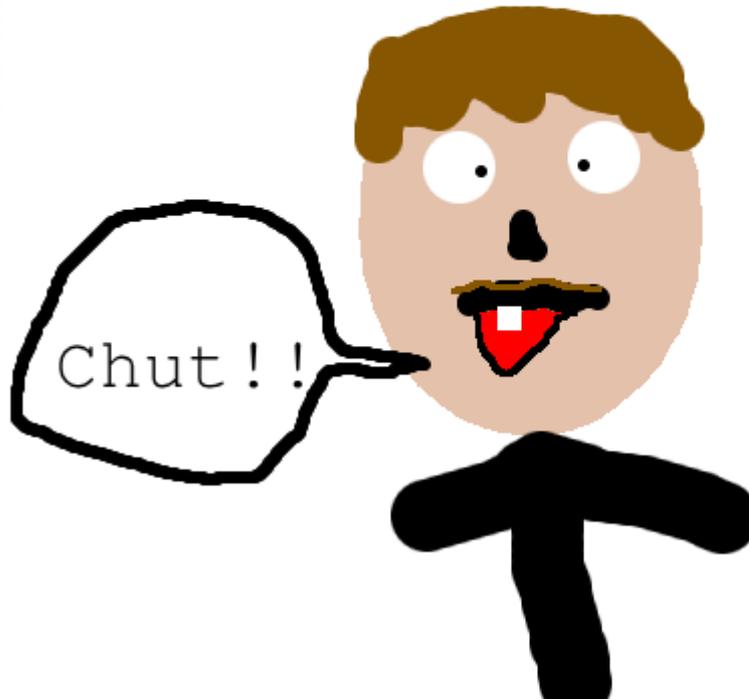


Programmation : projet éducatif global



ANTONIA

Ange



Céline

Sabine



Odile





Systeme LX

existe aussi pour les écoles

Installer



Captures d'écran du bureau
Cliquez pour agrandir



Télé-aide



Logithèque



Logiciels préinstallés

pour tous 	pour les Pros 	pour les écoles 
---	--	--

Nos partenaires



Nos actions



Notre philosophie   



Systeme LX pour les écoles

Logiciels de LX pour les écoles primaires et début du collège : lx-ecole, collège et lycée : lx-maxi

Systeme LX : fiable, complet, économique

Les logiciels suivants font partie d'installation de LX pour les écoles (lx-ecole).

Avantages de LX pour les écoles

Le programme officiel français définit des thèmes d'éducation informatique ainsi :

CP-CE1 : les élèves découvrent et utilisent les fonctions de base de l'ordinateur (la souris, le clavier)

CE2-CM2 : (B2i) Les élèves apprennent à utiliser un traitement de texte, à écrire un document numérique, à envoyer et recevoir des messages, à effectuer une recherche en ligne, à identifier et trier des informations

Les récents changements préconise apprentissage d'un langage de programmation dès la primaire. Nous vous conseillons de vous limiter au langage HTML (créations des pages pour les sites internet) et pour CM1-CM2 exclusivement. LX vous fournit gratuitement l'outil nécessaire (en option).

LOGICIELS :



Courriel-lx : (CE2-CM2 : envoyer et recevoir des messages) Logiciel d'envoi et de réception de courriel simplifié. Il simule l'envoi du courriel en forme de texte à travers un disque dur réseau, un centre multimédia ou un box internet (Freebox) en permettant la transmission des messages d'un poste à l'autre. Il ne demande pas la création d'une boîte de courriel par poste, évite la surcharge et le dépassement du quota horaire du nombre de courriels envoyés.



Firefox : (CE2-CM2 : effectuer une recherche en ligne) le meilleur navigateur internet. Dernière version de Firefox avec le lecteur de pdf intégré et le téléchargement rapide. Vous avez le choix entre trois moteurs de recherches : startpage (toute requête passe par google mais aucune information personnelle n'est gardée), duckduckgo (filtre le contenu pour adulte, cependant ne résiste pas au test du simple mot sexe), coolgo (filtre tout mot à caractère sexuel ou violent).



Libreoffice adapté aux écoles : (CE2-CM2 : utiliser un traitement de texte) traitement de texte et tableur allégés. Idéale pour l'apprentissage dans les écoles primaires et début du collège. Version adaptée avec une barre et un menu ne contenant que les fonctions étudiées dans le cadre de B2i. Il possède également une bibliothèque d'images adoptées et peut être utilisé par CP-CE1 pour l'apprentissage d'alphabet et de la manipulation des images.



Thunderbird : (Collège et CM2 : envoyer et recevoir des messages) Messagerie multiplateforme la plus utilisée. Elle donne l'accès complet à l'envoi des courriels par internet et nécessite la création des comptes de messagerie chez un fournisseur tiers.



Tuxpaint : (CP-CE1 : souris, dessin) outil de dessin adapté CP-CM2. Possède une large panoplie des tampons des arrière plans et des outils de transformations ludiques.



Gimp : (Collège : manipulation des images) traitement d'images le plus complet et, à certains égards, supérieur à PhotoShop (son rival payant). Gimp ne gère que les images en RVB, ça tombe bien, car, nous, les simples utilisateurs, n'utilisons que ce format. Ce logiciel est étudié en profondeur dans les écoles des beaux-arts.



Systeme LX pour les écoles



VLC : (Collège : s'informer à travers les nouveaux médias) le plus populaire des lecteurs multimédias. Il lit les cédés, DVD, Blurays, tous les formats musicaux et pratiquement tous les formats vidéos. Ils lit les streams et les chaînes télé.

JEUX ÉDUCATIF :



Childsplay : (CP-CE1 : souris, clavier, alphabet, chiffres) 10 jeux pour CP et CE1 autour des mots



Tuxmath : (CP-CE1 : clavier, reconnaissance des chiffres CE2-CM2 : calcul addition, soustraction, division, multiplication) jeu de calcul CP-CM2



Tuxtype : (CP-CE1 : clavier, reconnaissance des lettres CE2-CM2 : frappe des mots, orthographe) jeu de frappe sur l'ordinateur CP-CM2



Cerises : (CP-CM2 : souris, reconnaissance des chiffres). Donné en deux niveaux : le premier demande de cueillir toutes les cerises rouges (manipulation de la souris), le second demande de cueillir le nombre de cerises indiqué (reconnaissance des chiffres).



Jeux gnash écoles primaires qui contient actuellement : Chance (CE2-CM2 : addition) jeu de calcul CE1-CM1 ; Cube (CP-CE1 : souris) jeu de manipulation de la souris CP-CE1 ; Départements (CE2-CM2 : apprentissage des départements de France) ; Ferme (CP-CE1 : souris) ; Fermemath (CE2-CM2 : addition) ; Kescondi (CE2-CM2 : apprentissage des thèmes informatiques courants) ; Mikado (CP-CE1 : souris) ; Palette (CP-CE1 : souris) ; Pzzle (CP-CE1 : souris) ; Tde (CP-CE1 : souris) ; Tranches (CP-CE1 : souris, mémoire)

OUTILS DES PROFESSEURS :



Courriel-lx-conf : Logiciel de configuration de Courriel-lx, accessible avec le mot de passe administrateur uniquement.



Menu-lx-conf : Logiciel de configuration de Menu qui permet de cacher ou d'afficher les applications dans le menu principal de LX et qui est accessible avec le mot de passe administrateur uniquement.



Plus d'info :
www.systemelx.com