

Préparation LPI

Exam 101

**104.7. Rechercher les fichiers
- Connaître l'arborescence Linux**

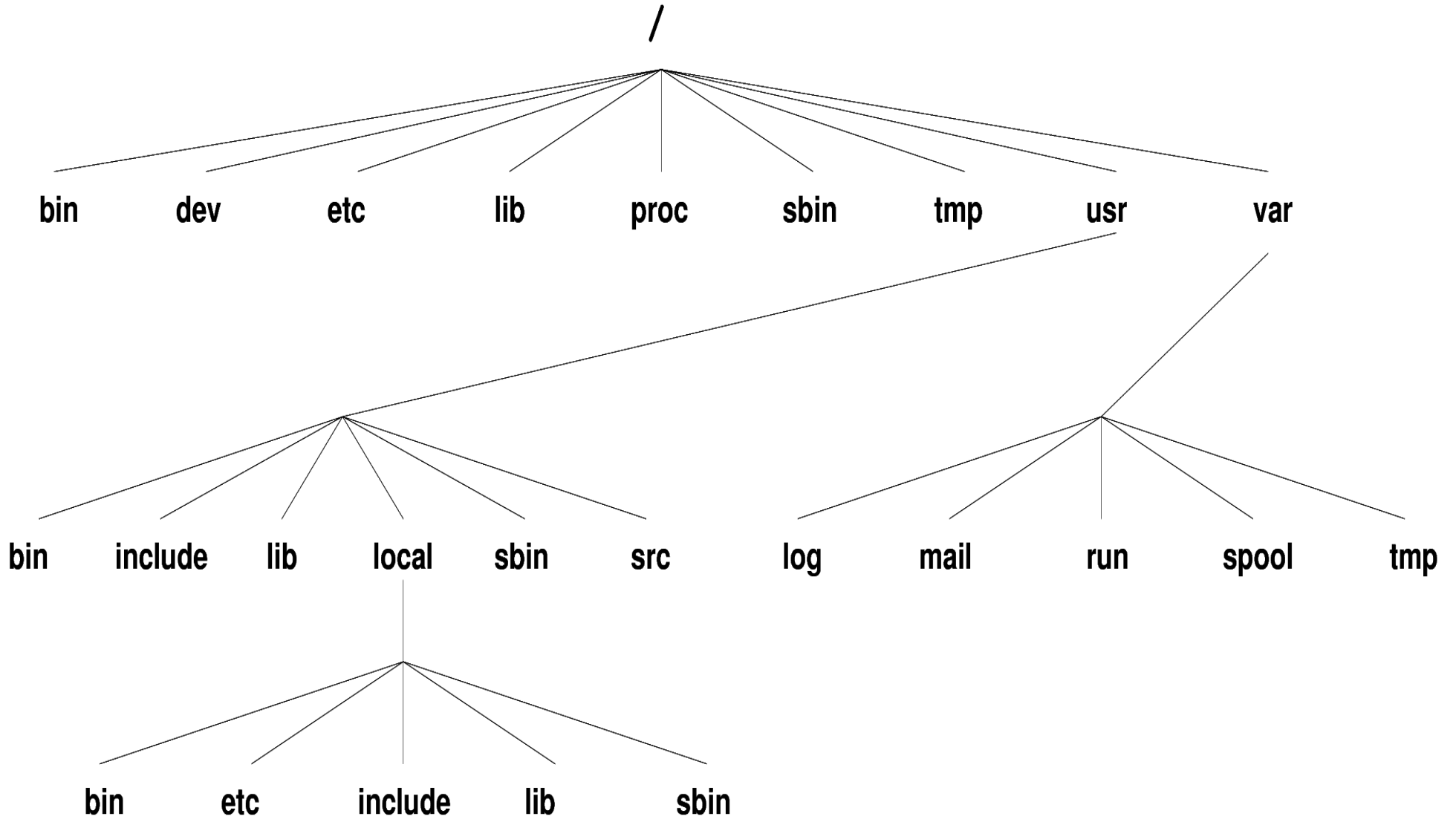
- Poids : 2
- Conna tre la localisation des fichiers d'une arborescence Linux fond e sur le standard FHS (Filesystem Hierarchy Standard)
- Commandes pour rechercher fichiers et commandes

Sommaire

- File system Hierachy Standard - FHS
- find
- locate – updatedb
- whereis
- which
- type

- Intérêt de la connaissance de l'arborescence unix
 - connaître le contenu et l'utilité des répertoires
 - savoir configurer les PATH (utilisateur + root)
 - surveiller les répertoires susceptibles de grossir rapidement
- Hiérarchie entre les différents unix (linux également) peu homogène
- Tentative de normalisation avec FHS (FileSystem Hierarchy Standard)
 - <http://www.pathname.com/fhs>
- La répartition des fichiers est basée sur 2 caractéristiques indépendantes mais mixables:
 - statique / variable
 - partageable / non partageable

- fichiers statiques : fichiers qui ne changent pas sans l'intervention de l'administrateur (binaires, bibliothèques, pages de manuel,...) -
- fichiers variables : fichiers qui sont modifiés de manière naturelle au cours de l'activité du système (messagerie, journaux, verrous,...)
- fichiers partageables : fichiers stockés sur une machine et utilisables depuis une autre machine (répertoire utilisateurs – home, messagerie, binaires,...)
- fichiers non partageable : fichiers stockés sur une machine et inutilisable depuis une autre (fichiers de configuration, noyau, verrous,...)
- différences entre répertoires système et répertoires utilisateurs



- Système de fichier root

- doit contenir l'ensemble des fichiers permettant de démarrer, restaurer et réparer le système

- bin commandes essentielles au système
 - boot fichiers nécessaires au démarrage (noyau)
 - dev fichiers de périphérique
 - etc fichiers de configuration
 - lib bibliothèques et modules essentiels au système
 - media point de montage pour les périphériques amovibles
 - mnt point de montage pour les systèmes de fichiers temporaires
 - opt applications
 - sbin binaires essentiels au système
 - srv données pour services proposés par le système
 - tmp fichiers temporaires
 - usr Seconde hiérarchie
 - var Données variables

- **/bin** (binaries)
 - contient les commandes utilisables par l'administrateur ou l'utilisateur qui doivent  tre disponibles quand aucun autre syst me de fichier est mont  (single mode)
 - exemples : chmod, chown, cp, login, mkdir, mknod, ps, ...
- **/sbin** (system binaries)
 - contient les binaires syst me essentiels utilis s lors du d marrage et utilisables par l'administrateur
 - les binaires syst mes qui ne n cessitent pas que / soit mont  se retrouvent dans /usr/sbin ou /usr/local/sbin
 - exemples : shutdown, init, fsck, halt, mkfs,...

- **/boot**

- contient les fichiers nécessaires au démarrage du système : les fichiers du noyau en particulier
- on les retrouve parfois dans /

- **/dev** (devices)

- les fichiers spéciaux de périphérique permettant d'accéder aux ressources physiques de la machine
- répertoire plus ou moins hiérarchisé en fonction des Unix
- script de création des fichiers de périphériques :
`/dev/MAKEDEV`
- remplacé aujourd'hui par des solutions plus souples et plus proche de la dynamique du système (udev, devfs)

- pseudo filesystems (/proc /sysfs ...)
 - **/proc** : présente les informations variables sur l'état du système (CPU,...), des périphériques...
 - **/sysfs** : (ou /sys) filesystem virtuel chargé de présenter la configuration matérielle du système de manière plus structurée de /proc
 - possibilité d'accéder à tout ce qui se passe dans le noyau, périphériques, pilotes
 - plusieurs catégories : block, bus, class, devices, firmware, fs, kernel, module, power
- **/srv**
 - Contient des données mises à disposition par le système (ftp, rsync, www, cvs)

- **/etc**

- contient les fichiers de configuration
- de plus en plus, regroupement des fichiers dans des sous-répertoires propres à chaque application ou service
- /etc/opt, /etc/X11, /etc/sgml, /etc/xml

- **/home**

- contient habituellement les répertoires des utilisateurs
- les fichiers de configuration liés à un utilisateur sont la plupart du temps des fichiers ou des répertoires cachés (commencent par un point « . »)

- **/lib**

- contient les bibliothèques nécessaires au démarrage et aux commandes localisées dans /bin et /sbin

- **/media**

- contient les répertoires accueillant les points de montage des périphériques amovibles (disques externes, clés USB, cdrom)

- **/mnt**

- contient les répertoires accueillant les points de montage temporaires

- **/opt**

- contient dans des répertoires spécifiques la (quasi)totalité des fichiers lié à une application

- fichiers de configuration et données variables peuvent se trouver respectivement dans `/etc/opt` et `/var/opt`

- **/root**

- le répertoire personnel de l'utilisateur root

- **/tmp**

- contient les fichiers temporaires

- ne pas stocker dans ce répertoire de données que l'on souhaite conserver

- hiérarchie **/usr**

- doit contenir les fichiers qui sont partageables et en lecture seule
- bin commandes utilisateur
include fichiers d'en-têtes des programmes C
- lib bibliothèques nécessaires aux commandes situées dans /usr/bin et /usr/sbin
fichiers de configuration
- local hiérarchie destinée à accueillir les applications locale, spécifique à la machine et à priori non partagées avec d'autres machines
- sbin commandes utilisables par l'administrateur non essentielles au système
- share stocke habituellement les fichiers statiques des applications – pages de manuels
- src code source de certaines application - noyau

- hiérarchie **/var**

- doit contenir l'ensemble des fichiers variables

- cache données en cache

- lib informations d'état des applications

- lock verrous sur les ressources partagées

- local données variables pour la hiérarchie /usr/local/

- log journaux du système

- run données du système depuis son démarrage . Ex : fichiers PID

- log code source de certaines application – noyau

- spool données en attente de traitement ultérieur

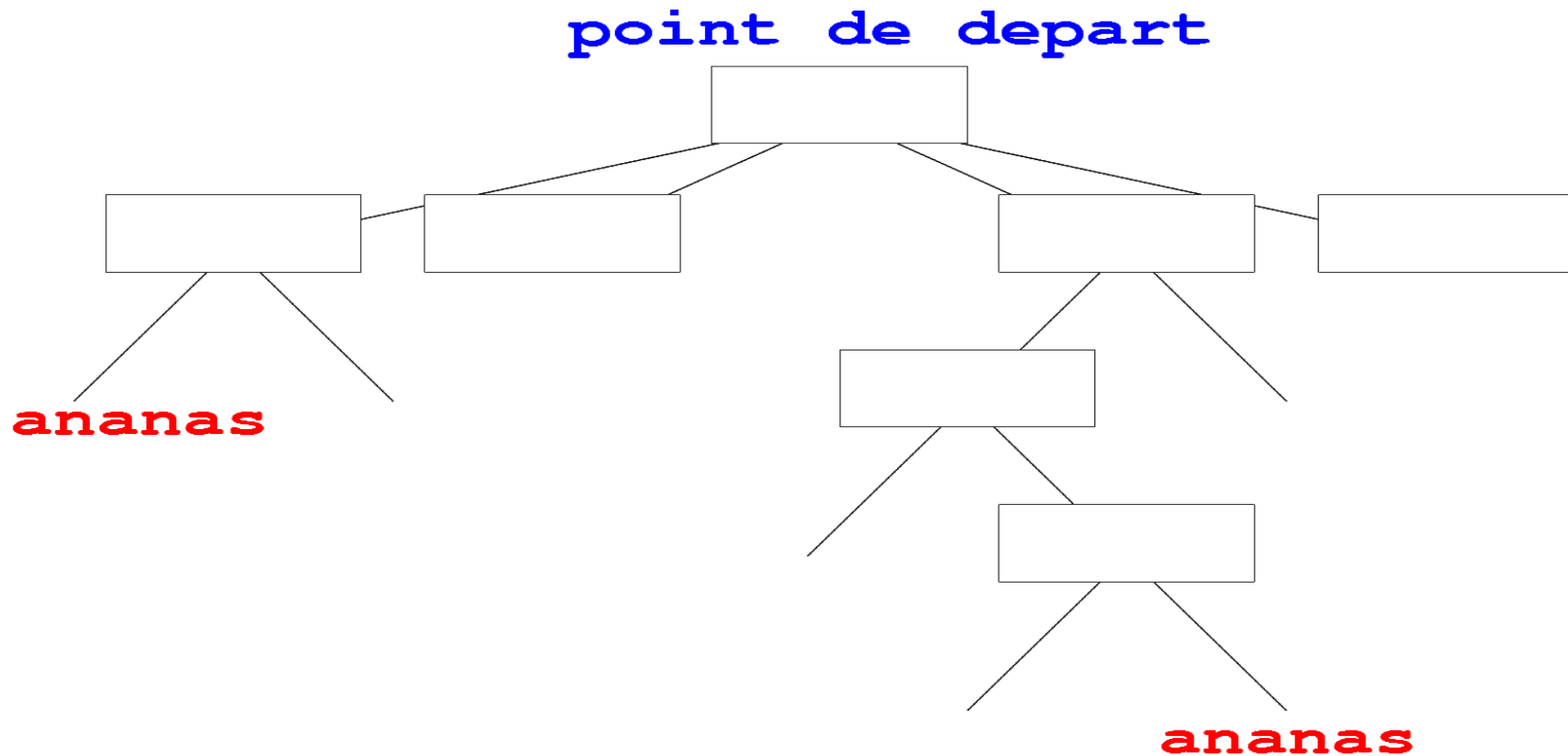
- ex : mail, impressions

- tmp fichiers temporaires qui doivent subsister à un redémarrage du système

- mail fichiers de boîtes à lettres des utilisateurs

- se trouvent dans /var/spool/mail sur certains systèmes

- La recherche démarre à partir d'un répertoire de départ et sur la base de critères définis par des expressions



- Commande « find »
 - **syntaxe** : `find répertoires expressions`
 - `répertoires` indique le ou les répertoires à partir desquels `find` démarre la recherche
 - **Les expressions** indiquent :
 - des conditions
 - des actions à réaliser sur les fichiers trouvés
- Recherche d'un nom
 - « `-name nom` » : `nom` spécifié avec les méta-caractères du shell
 - **exemples**

```
$ find . -name '*.txt' -print
$ find . -name 'httpd.conf' -print
```

- Recherche sur les droits d'accès

- « `-perm permissions` » : les permissions (en octal ou symbolique) doivent être strictement celles indiquées
- « `-perm -permissions` » : tous les bits indiqués doivent être positionnés
- « `-perm /permissions` » : au moins l'un des bits indiqués doit être positionné

- exemples

```
$ find . perm 664 -print (fichiers avec rw-rw-r--  
exactement)
```

```
$ find / -perm 664 -print (fichiers rwxrwxrwx  
correspondent également)
```

- Recherche sur les propriétaires des objets

- « `-user nomuser` » : le propriétaire de l'objet doit être « `nomuser` »

- exemple

- ```
$ find /home -user corsini -print
```

- Recherche sur les tailles d'objets

- « `-size [+|-]tailleunité` » : les fichiers doivent avoir pour taille exactement `tailleunité` (+ : plus de `tailleunité`; - : moins de `tailleunité`)

- où `taille` est un nombre et `unité` = « `c` » pour octet, « `k` » pour kilooctet, « `M` » pour megaoctet et « `G` » pour Gigaoctet

- exemple (les fichiers de plus de 30 Mo)

- ```
$ find /home/toto -size 30M -print
```

- Recherche sur les types d'objets

- « `-type code` » :

- ou `code =`

- « `f` » : fichier r gulier
 - « `d` » : r pertoire
 - « `l` » : lien symbolique
 - « `c` » : fichier mode caract re
 - « `b` » : fichier mode bloc

- exemples

- ```
$ find . -type f -exec file '{} ' \;
```

- Recherche sur les dates d'objets

- « `-atime [+|-] nombre` » : fichiers accédés il y a « nombre » jours (+ : plus de « nombre » jours, - moins de « nombre » jours)
- « `-mtime [+|-] nombre` » : fichiers modifiés il y a « nombre » jours
- « `-ctime [+|-] nombre` » : fichiers créés il y a « nombre » jours
- ou n = 24 heures
- exemples
  - \$ `find . -mtime -3 -print` (fichiers modifiés il y a moins de 3 jours)
  - \$ `find . -mtime +3 -print` (fichiers modifiés il y a plus de 3 jours)

- Affichage des objets trouvés

- « -print »

- « -ls »

```
[aoi@test]$ find . -mtime -2 -type f -print
./exemple2.txt
./exemple.txt
./exemple2.txt~
```

```
[aoi@test]$ find . -mtime -2 -type f -ls
1666079 1 -rw-r--r-- 1 franck franck 142 mar 26
15:21 ./exemple2.txt
1666077 1 -rw-r--r-- 1 franck franck 40 mar 26
15:12 ./exemple.txt
1666078 1 -rw-r--r-- 1 franck franck 77 mar 26
15:19 ./exemple2.txt~
```

- Composition de critères de recherche

- ou logique

- « -cond1 -o cond2 »

- et logique

- « -cond1 -a cond2 » (-a facultatif)

- groupement d'expressions

- « \ ( -cond1 -[ao] cond2 \ ) » (attention à la protection des parenthèses avec « \ » )

Attention : il faut laisser un espace avant et après les parenthèses

- exemple

- ```
$ find . \ ( -name " *.jpg " -o -name " *.jpeg " \ ) -a -size +100M -print
```

- Execution d'une commande

→ « `-exec commande {} \;` » (attention à la protection du « ; » avec « \ »)

→ « `{}` » symbolise dans la commande le fichier trouvé

→ exemple : rechercher tous les fichiers de type régulier et les effacer

```
[aoi@test]$ ls -l
total 2
-rw-r--r-- 1 franck franck 0 mar 27 15:32 a
-rw-r--r-- 1 franck franck 0 mar 27 15:32 b
-rw-r--r-- 1 franck franck 0 mar 27 15:32 c
drwxr-xr-x 2 franck franck 1024 mar 27 15:33 d/
drwxr-xr-x 2 franck franck 1024 mar 27 15:33 e/
[aoi@test]$ find . -type f -exec rm {} \;
[aoi@test]$ ls -l
total 2
drwxr-xr-x 2 franck franck 1024 mar 27 15:33 d/
drwxr-xr-x 2 franck franck 1024 mar 27 15:33 e/
```


- **Commande locate**

`locate [OPTION]... PATTERN...`

- Affiche la liste des fichiers qui satisfont un motif
- Utilise soit le file globbing soit des regexp si l'option `-regexp` est spécifiée
- Récupère ses informations depuis une ou plusieurs bases de données générée par la commande `updatedb`
- Plus rapide que `find` mais pas forcément exhaustif

- **Options**

- `-i` : ignore la casse
- `-L` : suit les liens symboliques
- `-b` : restreint la recherche au basenname

```
$ locate *conv  
/usr/bin/iconv  
/usr/bin/piconv  
/usr/bin/preconv  
/usr/lib/gconv  
/usr/lib/man-db/manconv  
/usr/lib/perl5/auto/Text/lconv  
/usr/sbin/grpconv  
/usr/sbin/grpunconv  
/usr/sbin/pwconv  
/usr/sbin/pwunconv
```

- Implicitement, locate transforme le motif recherché
MOTIF est équivalent à *MOTIF*
- Pour restreindre la recherche uniquement au nom recherché,
utilisation de \ devant le motif
locate -b '\MOTIF'

```
$ locate a2ps | wc -l  
246
```

```
$ locate -b a2ps | wc -l  
45
```

```
$ locate -b '\a2ps'  
/home/franck/cours/Archives/aoi/2006/unix/cours/AOI-1/1050/a2ps  
/usr/bin/a2ps  
/usr/lib/emacsen-common/packages/install/a2ps  
/usr/lib/emacsen-common/packages/remove/a2ps  
/usr/share/a2ps  
/usr/share/doc/a2ps  
/usr/share/emacs/site-lisp/a2ps
```

- Commande `updatedb`
 - Commande qui crée la base de données utilisée par la commande `locate`
 - Généralement, lancée par un cron périodiquement
 - Conséquence : entre 2 exécutions de `updatedb`, les nouveaux fichiers n'existent pas dans la base !
 - S'appuie sur le fichier de configuration `/etc/updatedb.conf`
 - La base de données se trouve par défaut dans `/var/lib/mlocate/mlocate.db`

- **Commande** `whereis`

`whereis` [OPTION] NOM-COMMANDE

- Recherche les binaires, les fichiers sources et les pages de manuels
- `whereis` sélectionne les répertoires habituellement utilisés pour accueillir des binaires

`{bin,sbin,etc}`

`/usr/{lib,bin,old,new,local,games,include,etc,src,man,sbin,
X386,TeX,g++-include}`

`/usr/local/{X386,TeX,X11,include,lib,man,etc,bin,games,emacs}`

- **Commande** `which`
`which` NOM DE FICHER
 - Recherche un binaire dont le nom correspond exactement au nom passé en argument et qui doit se trouver exclusivement dans les chemins définis dans la variables `PATH`
 - Affiche le chemin absolu lorsque le binaire est trouvé

```
# which a2ps  
/usr/bin/a2ps
```

- **Commande type**
type NOM-COMMANDE
 - Commande interne au shell
 - Indique comment le shell interprétera la commande lorsqu'elle sera évaluée
 - Recherche dans les chemins de PATH

```
# type echo  
echo is a shell builtin
```

```
$ type ls  
ls est un alias vers « ls --color=auto »
```

```
$ type a2ps  
a2ps est /usr/bin/a2ps
```

